

# Regras de Negócio em Java (auto-complete)

Dentro do construtor da classe src original, utilize recursos do editor para digitar códigos Java válidos. Exemplo: auto complemento (digite o código e aperte as teclas "control + espaço" para auto completar o código.)

Nesta página

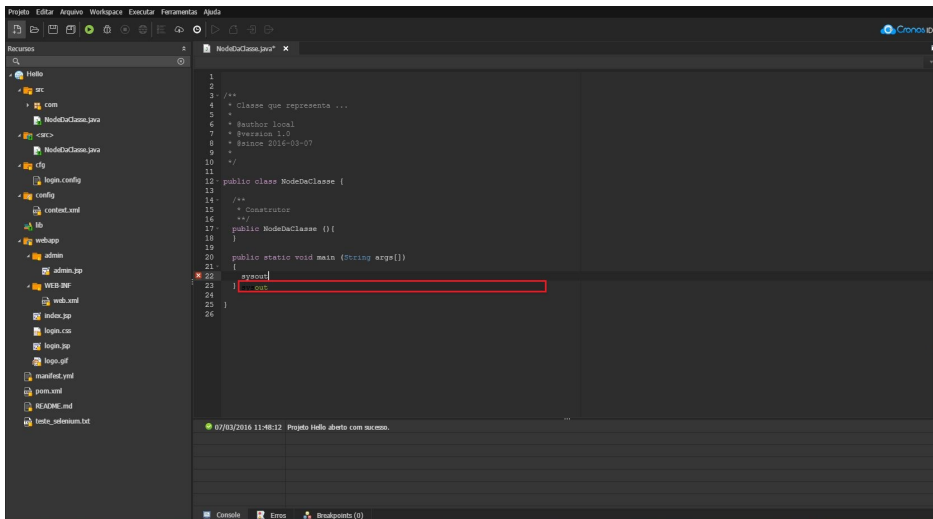


Figura 7 - Exemplificando a utilização do código "auto complemento"

Crie um método static void main padrão Hello World, clique com o botão direito sobre o arquivo editado e selecione "Rodar". A classe Java criada será compilada e executada.

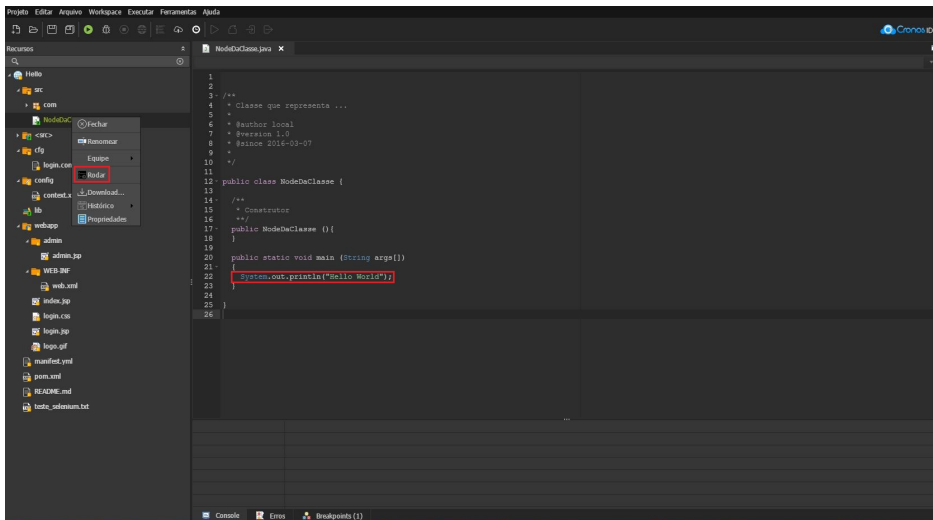


Figura 8 - Executando a classe Java

Clique com o botão direito do mouse na área do console, selecione a opção "Clean", edite novamente o arquivo da classe Java para gerar um erro e clique em salvar. Será marcada a linha que contém erros e o ícone do arquivo também será marcado com erro.

Com o botão direito do mouse, clique sobre o ícone do arquivo da classe java e selecione a opção "Rodar". O console tentará executar o arquivo da classe Java e apresentará erros. (dê um duplo

clique sobre uma das linhas do console para visualizar uma mensagem sobre o erro).

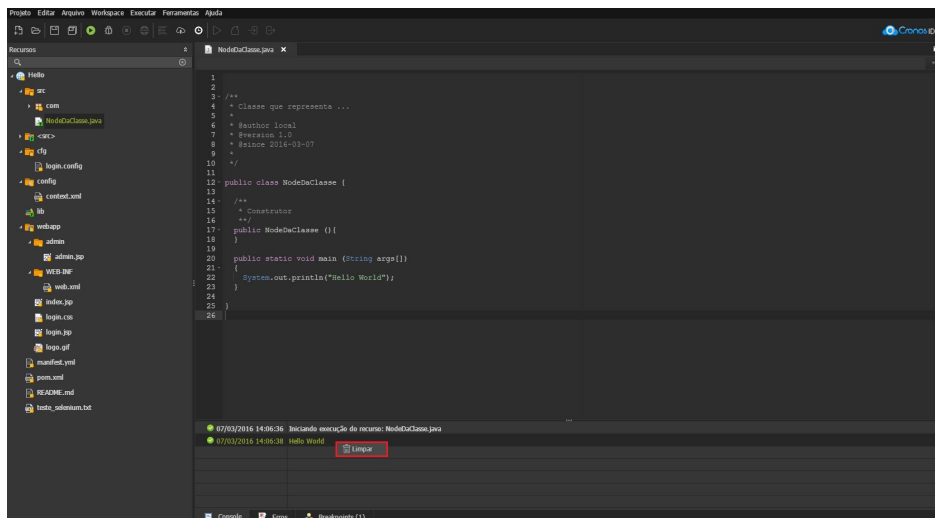


Figura 9 - Limpando dados do console

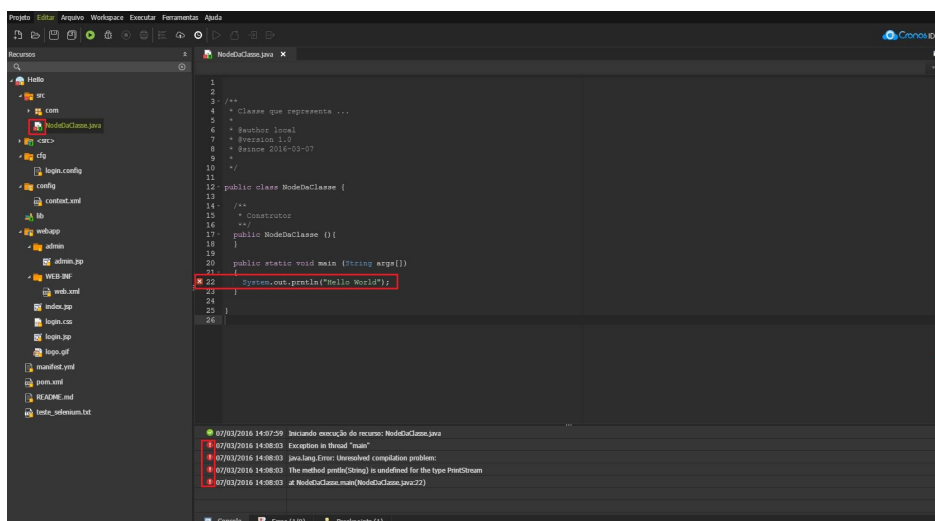


Figura 10 - Alterando códigos para teste

Caso deseje reverter as alterações realizadas, clique com o botão direito do mouse sobre o arquivo que foi alterado, selecione a opção "**Histórico**", em seguida, clique em "**Restaurar a partir**" ou "**Comparar com**". No caso da segunda opção, basta clicar no botão "<", em frente a linha que foi alterada, e **Salvar**



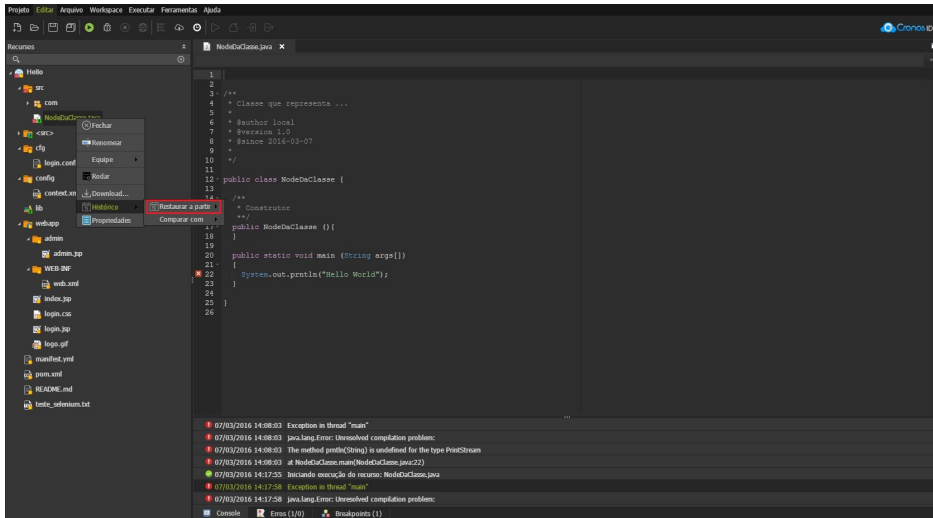


Figura 11 - Restaurando a partir de uma edição anterior

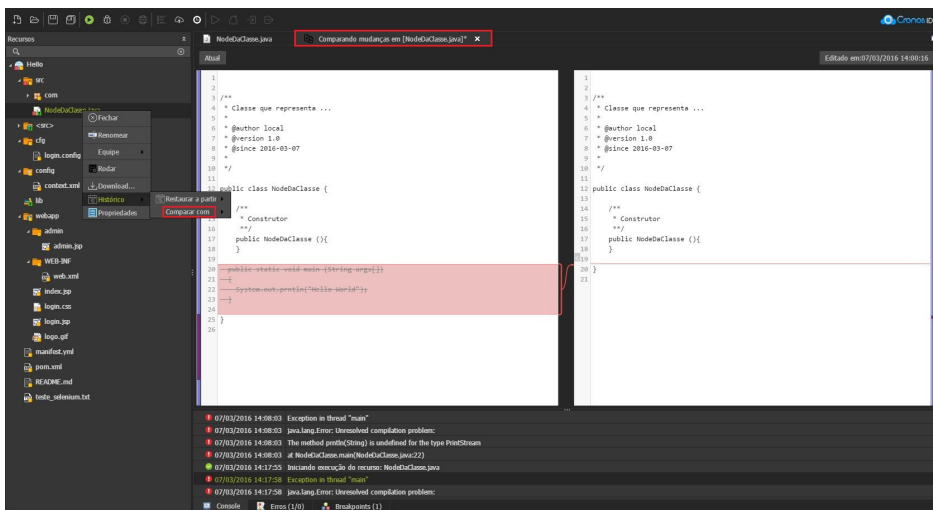


Figura 12 - Comparando duas versões para fazer a restauração da edição

Unknown macro: 'html'