

# Usando o Blockly

Com o Cronapp, você pode criar regras de negócio no front end utilizando blocos de programação, que facilitam ainda mais a implementação do código. Com esse recurso, será necessário apenas arrastar blocos para desenvolver uma funcionalidade.

Utilizando o mesmo exemplo da página [Utilizando Blockly para construir regras de negócio no backend](#) temos o diagrama abaixo:

Figura 1 - Diagrama do Projeto Exemplo

Diferentemente da página citada acima vamos utilizar recursos do front-end, para isso você deve ir na árvore de recursos e clicar no ícone de "ir para os blocos do tipo cliente" ( figura 2). Estando na pasta de blocos de front-end, clique com o botão direito > novo > bloco de programação (figura 3).

## Criando a Função a partir dos blocos

Figura 2 - Ícone na árvore de recursos

Figura 3 - Criando Blockly

Depois disso, será aberto um Pop-up, onde você irá clicar em Bloco de programação vazio e avançar (figura 4), após isso você indicará o nome do arquivo de blocos e a função específica a ser criada (figura 5).

Figura 4 - Pop-up para criar um Bloco

Figura 5 - Nome e função do Bloco

Será aberto um arquivo de blocos, aonde você verá um bloco já criado com o nome escolhido anteriormente, pronto para ser utilizado (figura 6).

Figura 6 - Arquivo de blocos

## Exemplo

Para exemplificar, vamos criar uma função para mostrar a data e hora ao clicar um botão. Para isso é necessário seguir alguns passos, e gerar vários blocos. Clique na opção tela do menu de tipos de blocos, após isso você verá que foi aberto um menu com várias blocos de tela (figura 7). Vamos escolher a opção exibir notificação e arrastar para dentro da nossa função (animação 1). Após isso, iremos clicar na opção data e hora, aonde encontraremos o bloco para obter data e hora atual (figura 8). É importante verificar o nome do bloco, descrição e parâmetros, pois nesse exemplo não poderia ser colocado o bloco de data diretamente como mensagem uma vez que a mensagem espera uma string, por isso vamos utilizar um conversor de objeto para string (figura 9).

Figura 7 - Funcionalidade de blocos na tela

Animação 1 - Associando uma funcionalidade a função do bloco

### Nesta página

- Criando a Função a partir dos blocos
- Exemplo

Figura 8 - Funcionalidade de obter data e hora atual

Figura 9 - funcionalidade de converter objeto em String

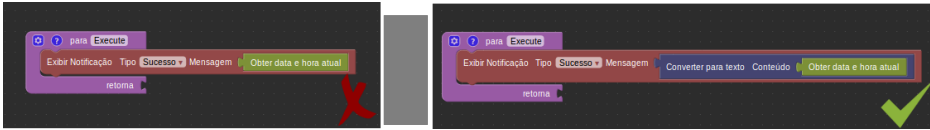


Figura 10 - Mostrando a forma correta de utilizar os parâmetros do bloco

A função estando pronta basta criarmos um botão na view para chamarmos a função (figura 11). Após inserir o botão é necessário adicionar um evento a esse botão e escolher a função que criamos (figura 12). Agora basta abrir o projeto verificar o resultado na view escolhida (figura 14).

Figura 11 - Inserindo um botão na view

Figura 12 - Associando o botão a função de blocos

Figura 13 - Função escolhida

Figura 13 - Resultado na view