

# Testando o sistema

Nesses passos iremos verificar se está tudo funcionando corretamente em nosso projeto. tanto na parte web quanto mobile.

Esta página é parte de um tutorial, para ter acesso a documentação do conteúdo, acesse: [Executar, compilar e publicar](#).

Os sistemas web criados pelo Cronapp são responsivos e se adequam aos diferentes tamanhos de telas através dos navegadores do smartphone, tablets ou TVs; já os projetos mobile possibilitam criar aplicativos nativos para rodar diretamente nos sistemas Android e IOS.

Veremos que o Cronapp nos permite testar os sistemas mobiles em pelo menos três formas distintas, sem a necessidade de gerar arquivos nativos.

## Inicializando o servidor

Você pode **Rodar** (1) ou **Debugar** (2) seu projeto clicando nos botões de atalho ou através do menu **Executar** no menu do sistema. Dê preferência ao modo Debug, pois nesse modo é possível realizar diversas alterações no sistema, atualizar a página e ver as modificações sem a necessidade de rodar o projeto novamente.

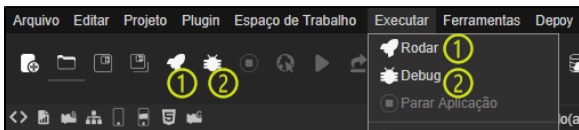


Figura 1.1 - Maneiras de executar o projeto

Assim que o projeto começar a compilar, a barra de status mudará de azul para verde, sinalizando que o projeto está em execução. Aguarde o carregamento do servidor (1) e a exibição da URL de testes na janela de saída (2). (Figura 1.2)

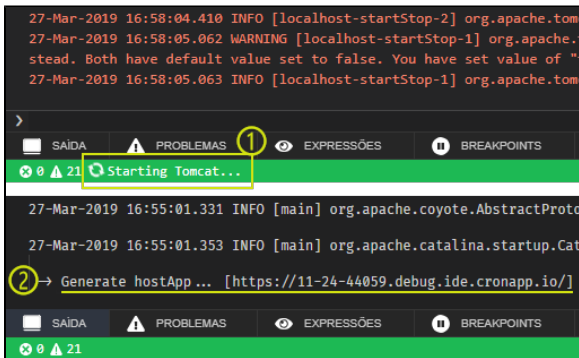


Figura 1.2 - Compilando projeto para teste

### Observação:

A URL de testes gerado após iniciar o servidor é temporário, ou seja, ao executar a aplicação novamente não é garantido que o domínio seja igual.

## Primeiro acesso

Por padrão, ao abrir o projeto web ou mobile, a primeira tela a ser apresentada é a de login e você pode usar o usuário administrador que já vem cadastrado em todos os projetos:

- login: **admin**
- senha: **admin**

### Tópicos desta Página

- Inicializando o servidor
  - Primeiro acesso
- Como testar
  - Projeto web e mobile no navegador
  - Simulador
  - Cronapp Browser

### Páginas desse tutorial

- Iniciando o Get Started
- Tour resumido pelo Cronapp
- Criando novo projeto
  - Permissão de segurança
  - Diagrama de dados
    - Gerar camada de persistência
    - Gerar CRUD
  - Bloco de programação
    - Assistente de consulta visual JPQL
  - Formulários (views)
    - Fontes de dados
    - View web
    - View mobile
  - Testando o sistema

### Importe o projeto completo

[GitHub](#)

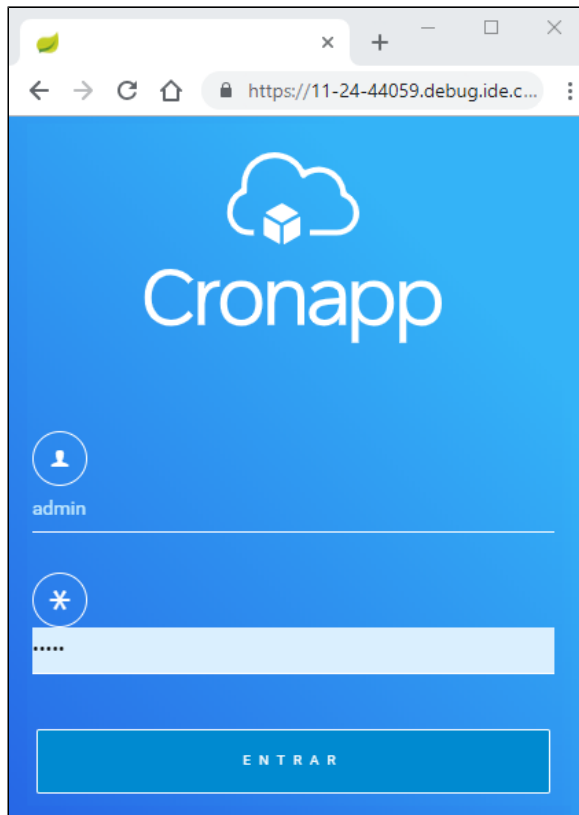


Figura 1.3 - Tela de login da aplicação

## Como testar

Assim que o servidor Tomcat for iniciado, os botões **Parar Aplicação** (1) e **Abrir Navegador** (2) ficarão habilitados. Ao clicar no botão **Abrir Navegador** (2), um menu é aberto para selecionar uma das opções para testar o projeto. (Figura 2.1)



Figura 2.1 - principais formas de testes

1. **Parar Aplicação**: finaliza o servidor Tomcat;
2. **Abrir Navegador**: expandir o menu de execução;
3. **Navegador [webapp]**: abre outra aba do navegador com o projeto web;
4. **Navegador [mobile]**: abre outra aba do navegador com o projeto mobile;
5. **Simulador**: abre outra aba no Cronapp para rodar o projeto mobile.

Além das opções no menu do botão **Abrir Navegador**, é possível rodando tanto o simulador dentro do Cronapp quanto simulador no Smartphone através do Aplicativo **Cronapp Browser**. (Figura 2.2)

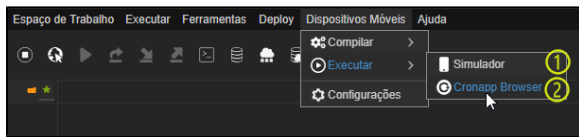


Figura 2.2 - Formas de testar o mobile

No menu do sistema, acesse **Dispositivos Móveis > Executar** para encontrar as opções:

1. **Simulador**: abre outra aba no Cronapp para rodar o projeto mobile.
2. **Cronapp Browser**: abre uma janela com um QR Code, permitindo abrir o projeto em um smartphone através do Aplicativo do Cronapp.

## Projeto web e mobile no navegador

Ao clicar nas opções **Navegador [webapp]** ou **Navegador [mobile]** (itens 3 e 4 da figura 2.1) o projeto será aberto em uma nova aba no seu browser, como podemos ver nas Figuras 2.3 e 2.4.

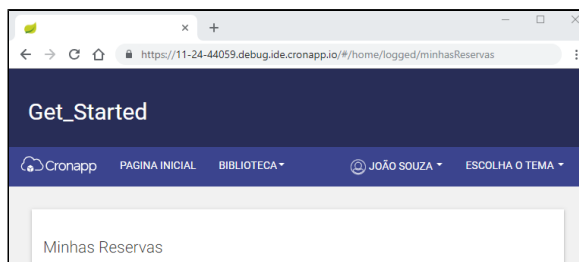


Figura 2.3 - Página Minhas Reservas do projeto web aberta no navegador

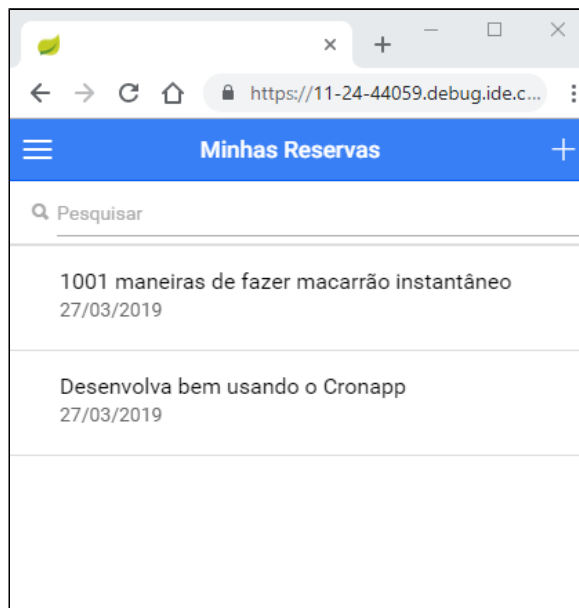


Figura 2.4 - Página Minhas Reservas do projeto mobile aberta no navegador

Execute o projeto mobile no navegador somente para testar as funções mais básicas do sistema, já que o navegador não possui vários recursos disponíveis no Smartphone.

## Simulador

O Simulador é utilizado apenas para testar a aplicação mobile. Ao selecionar essa opção, uma nova aba é aberta dentro do Cronapp, permitindo que você simule a visualização da aplicação na vertical ou horizontal e a responsividade do sistema para um Smartphone ou Tablet.



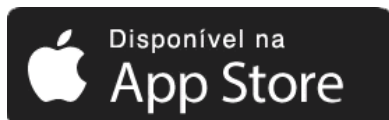
Figura 2.5 - Simulador de aplicações mobile no Cronapp

Nessa opção, os recursos nativos do Smartphone, como câmera, GPS, toque pinça e outros não poderão ser simulados.

## Cronapp Browser

Para usar essa opção de teste é necessário que você tenha o aplicativo Cronapp Browser instalado em seu dispositivo e assim que for acionado, seu projeto será baixado em seu smartphone e rodará em uma camada acima do aplicativo. O app Cronapp Browser é a melhor opção para testar, não nativamente, seu projeto mobile, pois consegue simular e usar praticamente todos os recursos do Smartphone exigidos pela aplicação.

Primeiramente, acesse a loja virtual do IOS ou Android através dos links abaixo, faça o download e instale a aplicação **Cronapp Browser** em seu dispositivo.



## Links para o aplicativo de testes Cronapp Browser



### Dica:

Lembre-se de conceder todas as permissões solicitadas pelo aplicativo, como o uso do recurso da câmera.

Ao abrir o aplicativo, clique no botão **Acionar Leitura** para ativar o recurso da câmera e volte para o Cronapp para gerar o QRCode.



**Figura 2.6 - Tela inicial do Cronapp Browser**

Com o projeto rodando, acesse no menu de sistemas **Dispositivos Móveis > Executar > Cronapp Browser** (Item 2 na Figura 2.2). Ao iniciar essa funcionalidade, uma janela com um QRcode é gerada para permitir a leitura pelo aplicativo **Cronapp Browse**.

Aponte a câmera do smartphone para o seu monitor para efetuar a leitura do QRCode gerado pela IDE.



**Figura 2.7 - Leitura do QRcode gerado pelo Cronapp**

Após a leitura, o projeto é baixado temporariamente no smartphone e executado por cima da aplicação

[<< View mobile](#)