

Mudar formulário / Change view

Redireciona para o formulário informado no bloco. É possível passar parâmetros durante o processo de mudança de formulário.

Nesta página

- [Compatibilidade](#)
- [Características do bloco](#)
- [Retorno](#)
- [Parâmetros](#)
 - [Parâmetro "N"](#)
- [Exemplo 1 - Mudando de formulário](#)
- [Exemplo 2 - Passagem de Parâmetro](#)
- [Exemplo 3 - Passando parâmetros](#)



Figura 1 - Bloco Mudar formulário

Compatibilidade

- **Bloco cliente:** `cronapi.screen.changeView()`
- **Bloco servidor:** `cronapi.screen.changeView()` - executado a partir da chamada do bloco cliente.

Características do bloco

Para configurar o bloco **Mudar formulário**, clique no ícone de engrenagem (seta da Figura 2). Após esta ação, a janela "Abrir Formulário" será exibida, clique no ícone de menu (1) para vincular o formulário que será utilizado para redirecionar o usuário. Essa janela exibirá somente formulários web para blocos de programação web, a mesma lógica se aplica para blocos de programação mobile, porém, para blocos de programação do tipo servidor, a janela "Abrir Formulário" exibirá tanto formulários web quanto mobile. Utilize o campo de pesquisa (2) para buscar pelo formulário desejado.

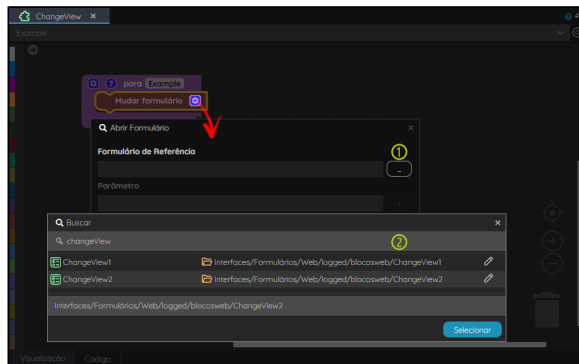


Figura 2 - Configuração do bloco Mudar formulário

Retorno

O bloco não possui retorno.

Parâmetros

Parâmetro "N"

Os parâmetros da função são exibidos de acordo com a necessidade do usuário no campo "Parâmetros" da janela **Abrir formulário**. A utilização da função **Mudar formulário** depende da forma correta de vinculação do bloco de programação ao formulário (figura 2).

- **Posição:** 1 ou mais
- **Tipo:** Depende do tipo do dado do atributo.

Exemplo 1 - Mudando de formulário

Após ser acionada, a função abaixo alterna entre o formulário atual e o formulário escolhido pelo usuário na janela "Abrir Formulário" (figura 2).

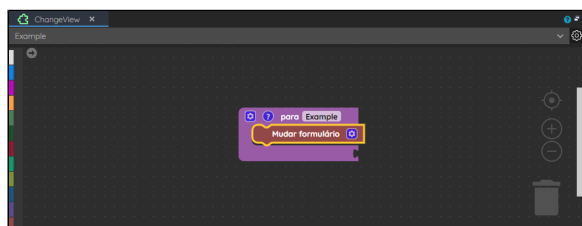


Figura 3 - Função que alterna para uma view selecionada na janela Abrir formulário

A figura 3.1 exibe o formulário atual, "ChangeView1", antes da execução da função.

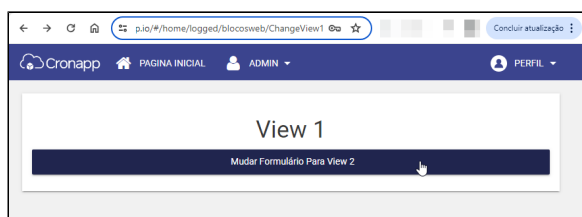


Figura 3.1 - View padrão antes do acionamento da função

Após vincular a função no evento **Ao Clicar**, acionamos o **botão**, fazendo com que a *view* alternasse para o formulário de destino, "ChangeView2".

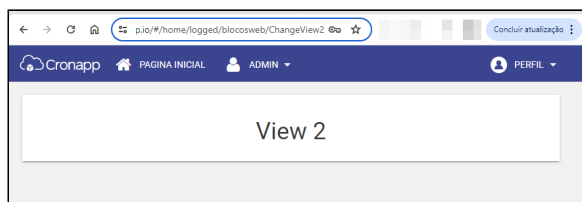


Figura 3.2 - View exibida após a execução da função da figura 3

Exemplo 2 - Passagem de Parâmetro

É possível passar parâmetros da tela de uma *view* para o bloco de programação **Mudar formulário**. Clique com o botão direito do mouse na *view* desejada, no menu de contexto que será exibido selecione a opção "Parâmetros da tela", em seguida, acesse o menu indicado pelo destaque 1 da figura 4 na propriedade "Parâmetros de tela". No campo "Nova propriedade" (2), insira o nome do parâmetro que deseja passar para o bloco e clique no botão "+" para adicioná-lo. Neste exemplo, criamos os parâmetros "param1" e "param2".

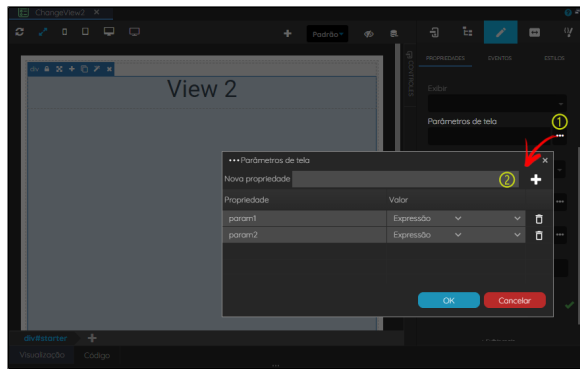


Figura 4 - Criando os parâmetros da tela

Ao vincular o formulário de referência ao bloco, ele exibirá os dois parâmetros criados anteriormente na *view*, dessa forma, incluímos nos dois parâmetros os valores "valor1" e "valor2", respectivamente.

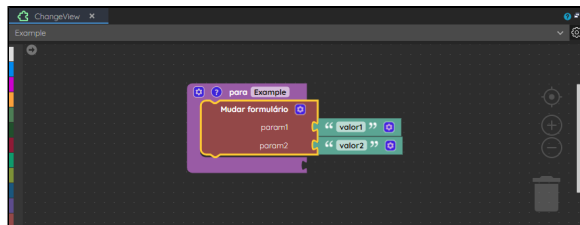


Figura 4.1 - Função Mudar formulário com parâmetros

Ao acionar a função, é possível notar a mudança no endereço, agora ele exibe o nome da página, os parâmetros passados pela *view* e os valores informados no bloco.

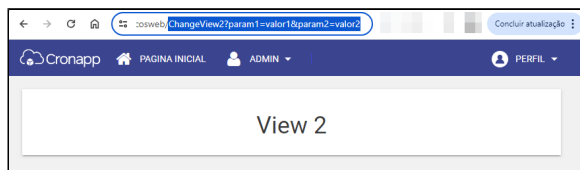


Figura 4.2 - View apresentando os parâmetros passados na tela

Exemplo 3 - Passando parâmetros

O processo inverso também é permitido, é possível passar parâmetros criados no bloco pra uma *view* específica. Clique no ícone de engrenagem da função e no campo "Parâmetro", insira o nome do parâmetro que deseja enviar para a *view* e clique no botão "+" para adicioná-lo.

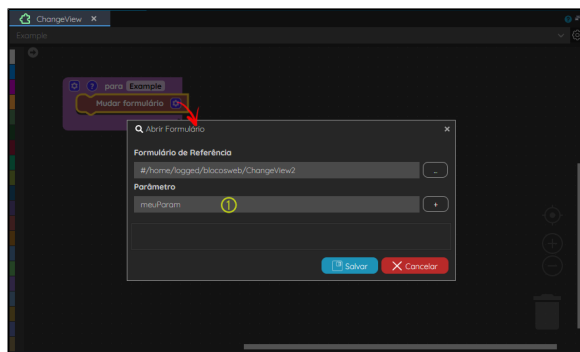


Figura 5 - Criando os parâmetros no bloco

Após isso, passamos o valor que desejamos enviar para a *view*, neste caso "valorMeuParam".

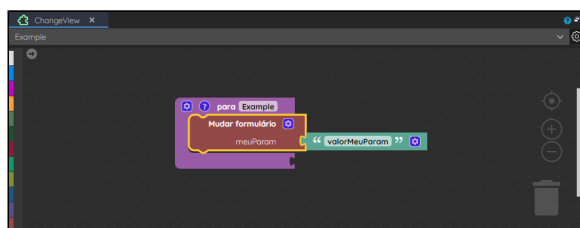


Figura 5.1 - Definindo o valor do parâmetro

Para que o conteúdo passado como parâmetro da função possa ser resgatado no formulário, é necessário que o parâmetro definido no campo "Parâmetros de tela" (destaque 1 da figura 5.2) tenha o mesmo nome do parâmetro definido no bloco. A utilização do prefixo `params.` é obrigatória.

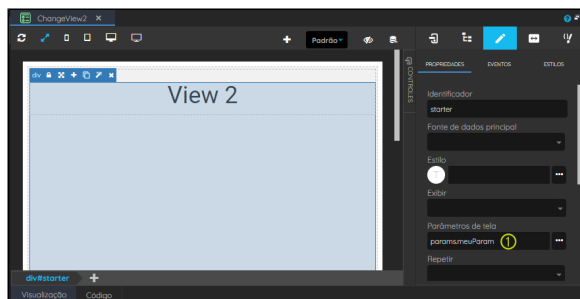


Figura 5.2 - Passando o parâmetro para a view

Por fim, ao executar a função, é possível ver que o parâmetro passado pelo bloco foi recuperado na *view*.

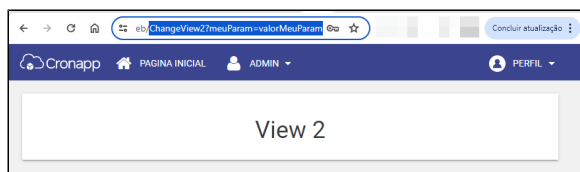


Figura 5.3 - Resultado obtido após a execução da função da figura 5.1