

Obter valor do campo / Get value of field

Obtém o conteúdo de um campo do [componente fonte de dados](#) ou de outro componente que possua a propriedade **Valor** (`ng-model`). Este bloco é utilizado em conjunto com o bloco [Obter nome do campo](#).

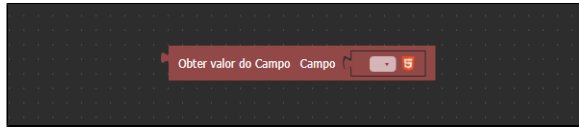


Figura 1 - Bloco Obter valor do campo

Este bloco também pode ser utilizado para obter os valores dos componentes [Lista avançada](#) e [Grade](#). Seu retorno depende de como a propriedade **Obter valor do campo como** está configurada nesses componentes, podendo ser como **Chave** ou **Objeto**. Para mais detalhes, acesse o tópico **Aba Geral** das documentações [Lista avançada](#) e [Grade](#).

Nesta página

- [Compatibilidade](#)
- [Retorno](#)
- [Características do bloco](#)
- [Parâmetros](#)
 - [Campo](#)
- [Exemplo 1 - Obtendo valor](#)
- [Exemplo 2 - Caixa de Seleção Múltipla](#)
- [Exemplo 3 - Obtendo o registro ativo](#)

Compatibilidade

- **Bloco servidor:** `cronapi.screen.Operations.getValueOfField()`

Retorno

Retorna o conteúdo obtido do componente selecionado.

Características do bloco

O bloco [Obter nome do campo](#) já vem conectado ao Parâmetro **Campo** e tem o objetivo de facilitar a seleção de um dos componente do formulário vinculado ao arquivo blockly.

Parâmetros

Campo

Valor (`ng-model`) do componente que terá o seu conteúdo obtido. Para selecioná-lo é necessário vincular o bloco de programação a um formulário de referência, confira no tópico **Propriedades do Blockly** da documentação [Bloco de Programação](#) para mais informações sobre como vincular o bloco a um formulário de referência.

- **Posição:** 1
- **Inglês:** Field
- **Tipo:** Objeto / Object
- **Exemplo:** `"vars.input197"`

Exemplo 1 - Obtendo valor

Após vincular um formulário de referência nas configurações do blockly, o bloco **Obter valor do Campo** recebe o conteúdo do componente [Entrada de texto](#) `"vars.entradaDeTexto"` e alimenta a variável `"item"`. Em seguida, o bloco [Exibir Notificação](#) exibe uma notificação com o conteúdo da variável `"item"`.

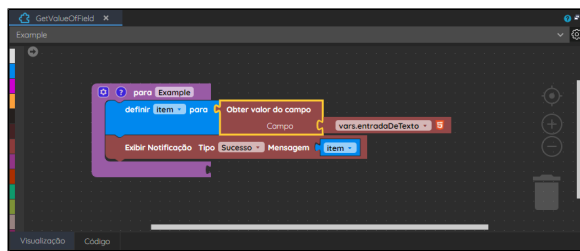


Figura 2 - Função que obtém o valor do campo do componente Entrada de texto

Após isso, a função é atribuída ao evento **Ao Clicar** do **botão** e ao clicá-lo na aplicação, a notificação do tipo sucesso com o valor digitado no componente **Entrada de texto** é exibida.

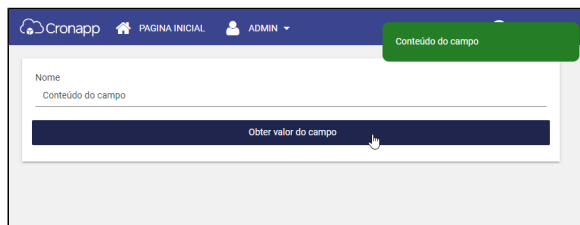


Figura 2.1 - Retorno da função referente à Figura 2

Exemplo 2 - Caixa de Seleção Múltipla

Neste exemplo, atribuímos o `ng-model` do componente visual **Caixa de seleção múltipla**, configurada para retornar Objeto, ao bloco **Obter valor do campo**. Este, por sua vez, alimenta a variável "item". Utilizamos um laço de repetição pra percorrer a lista e acessar todos os elementos selecionados na caixa de seleção múltipla e com a ajuda do bloco **imprime** e **Obter campo do Json**, exibimos o nome dos usuários no console do depurador.

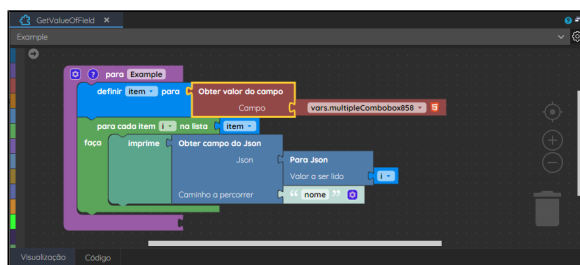


Figura 3 - Componente Caixa de seleção múltipla em conjunto com o bloco Obter valor do campo

Ao executar o projeto, selecionamos os nomes dos alunos na caixa de seleção múltipla e, em seguida, acionamos a função através do evento **Ao Clicar** do botão "Obter valor do campo".

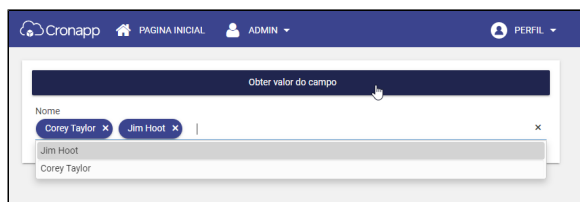


Figura 3.1 - Selecionando o nome dos alunos e chamando a função

O resultado da execução da função da figura 3 pode ser conferido abaixo.

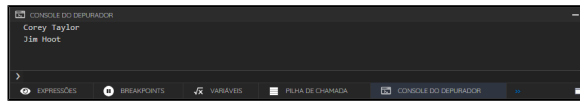


Figura 3.2 - Resultado da execução da função da figura 3

Exemplo 3 - Obtendo o registro ativo

Ao clicar no ícone indicado pela seta na figura 4, é possível selecionar o objeto ativo da fonte de dados manualmente. Neste exemplo, selecionamos o objeto "Aluno" no parâmetro **Campo**, dessa forma, ao executar a função, o objeto ativo da fonte de dados será exibido no console do depurador.

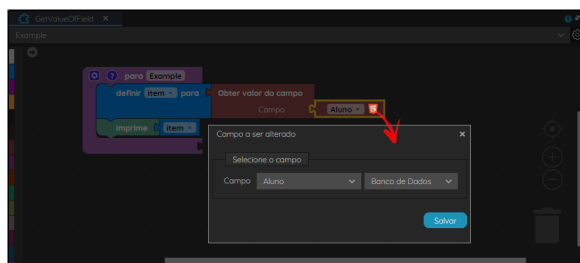


Figura 4 - Fonte de dados no bloco Obter valor do campo

A figura 4.1 exibe a quantidade de itens na grade.

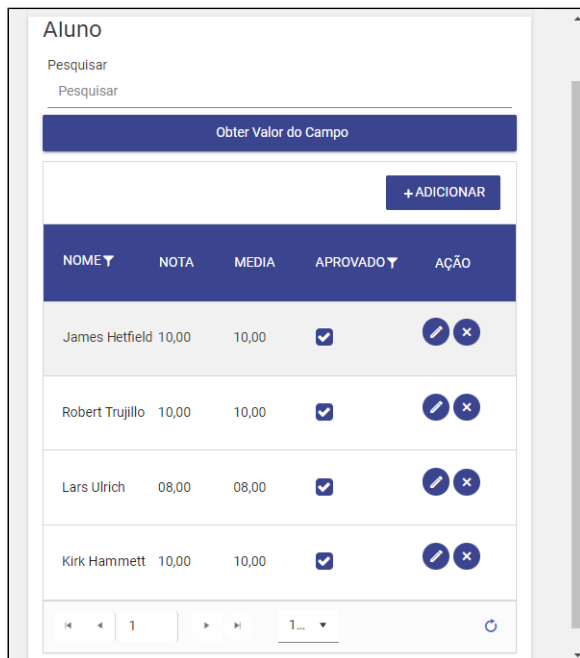
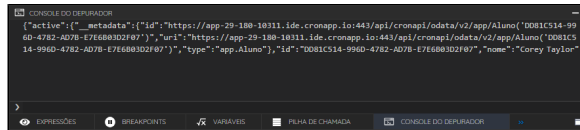


Figura 4.1 - Grade contendo os alunos

O resultado da execução da função da figura 4 pode ser conferido abaixo. Observe que somente o registro ativo na grade foi exibido no console do depurador.



```
CONSOLE DO DEPURADOR
{"active": {"__metadata": {"id": "https://app-29-180-10311.ide.cronapp.io:443/api/cronapi/odata/v2/app/Aluno('D081C514-994D-4782-AD78-E7E6883D2F87')"}, "url": "https://app-29-180-10311.ide.cronapp.io:443/api/cronapi/odata/v2/app/Aluno('D081C514-994D-4782-AD78-E7E6883D2F87')"}, "type": "app.Aluno"}, {"id": "D081C514-994D-4782-AD78-E7E6883D2F87", "nome": "Corey Taylor"}
```

EXPRESSIONES BREAKPOINTS VARIÁVEIS PILHA DE CHAMADA CONSOLE DO DEPURADOR

Figura 4.2 - Resultado da execução da função da figura 4