

Upload de arquivo / File Upload

Faz o upload de um ou mais arquivos armazenados no equipamento do usuário. Essa função é assíncrona e mantém os arquivos apenas durante a execução da função.

Acesse o tópico "Upload de arquivos" na página [Arquivos](#) para conhecer outras formas de fazer upload no Cronapp.

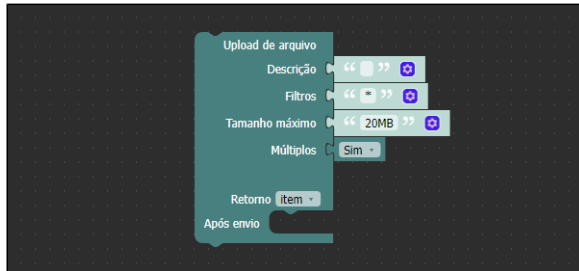


Figura 1 - Bloco Upload

Nesta página

- [Compatibilidade](#)
- [Retorno](#)
- [Características do bloco](#)
- [Parâmetros](#)
 - [Descrição](#)
 - [Filtros](#)
 - [Tamanho máximo](#)
 - [Múltiplos](#)
 - [Após envio](#)
- [Exemplo 1](#)
- [Exemplo 2](#)
- [Exemplo 3](#)

Compatibilidade

- **Bloco servidor:** cronapi.util.Operations.upload()

Retorno

A variável padrão **item** armazenará os arquivos enviados dentro da entrada de comando **Após envio**. Essa variável irá conter um array com os endereços temporários dos arquivos selecionados para envio.

Características do bloco

- É necessário que o usuário manipule o(s) arquivo(s) de forma imediata, definindo as ações a serem executadas sobre o(s) arquivo(s) no parâmetro **Após envio**. (callback)
- Os arquivos são apagados logo após a execução dos comandos definidos no parâmetro **Após envio**. (callback)
- Caso o valor do parâmetro **Múltiplos** seja definido como "**Sim**" a função permite o envio de múltiplos arquivos de uma só vez. Caso o valor seja "**Não**" apenas o envio de um arquivo por vez é permitido.

Parâmetros

Descrição

Descrição a ser apresentada na janela de seleção do(s) arquivo(s).

- **Posição:** 1
- **Inglês:** Description
- **Tipo:** Texto / String
- **Exemplo:** "Selecione o(s) arquivo(s) para serem enviado(s)."

Filtros

Tipo(s) de arquivo(s) permitido(s) para envio. Pode-se definir mais de um tipo de arquivo/extensão no parâmetro **Filtros** da função. Para isso basta utilizar o caractere vírgula (,) como separador das extensões.

O parâmetro **Filtro** também aceita **MIME Types**. Assim, ao invés de inserir diversas extensões do tipo imagem, basta inserir o MIME Types: image/*. Serão aceitas extensões de imagens, como .png, .jpg, .svg, .git, .bpm e outras. Acesse o [link](#) maiores informações sobre MIME Types.

- **Posição:** 2

- **Inglês:** Filters
- **Tipo:** Texto / String
- **Exemplo:** ".pdf, .xls, .doc, .ppt, .avi, .mpeg, .jpg, .jpeg, .gif, .mp4, .png, .csv e etc".

Tamanho máximo

Tamanho máximo de cada arquivo a ser enviado.

- **Posição:** 3
- **Inglês:** Maximum size
- **Tipo:** Texto / String
- **Exemplo:** "10MB"

Múltiplos

Valor a ser definido na função que possibilita o envio de múltiplos arquivos.

- **Posição:** 4
- **Inglês:** Multiples
- **Tipo:** Booleano / Boolean
- **Exemplo:** "Sim", "Não"

Após envio

Ações que devem ser realizadas após o recebimento dos arquivos.

A variável "item" sempre retornará um array, mesmo que o parâmetro **Múltiplo** esteja configurado como "Não".

- **Posição:** 5
- **Inglês:** After upload
- **Tipo:** Comando com retorno ("item") / Command with return ("item")
- **Exemplo:** mover os arquivos para outro diretório.

Exemplo 1

A função abaixo em destaque faz o upload de um ou múltiplos arquivos, desde que atenda os filtros referidos aos tipos de arquivos e tamanho máximo de 200MB. Utilizamos o bloco [para cada item na lista](#) para percorrer a lista com os itens que o usuário selecionou e armazená-los na variável **arquivos**. Esses arquivos serão movidos do seu diretório temporário para um diretório criado na raiz do projeto (ArquivosUpload) através da função [Mover arquivo](#).

O bloco [Mover arquivo](#) não cria diretórios, dessa forma, é necessário informar um endereço real do projeto no parâmetro **Caminho de destino**.

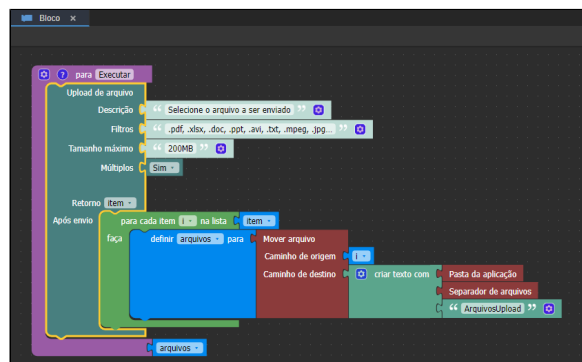


Figura 1 - Função que irá obter o(s) arquivo(s)

Ao executar o bloco um modal será aberto, clique no centro para abrir a janela e selecione o(s) arquivo(s) que desejar.

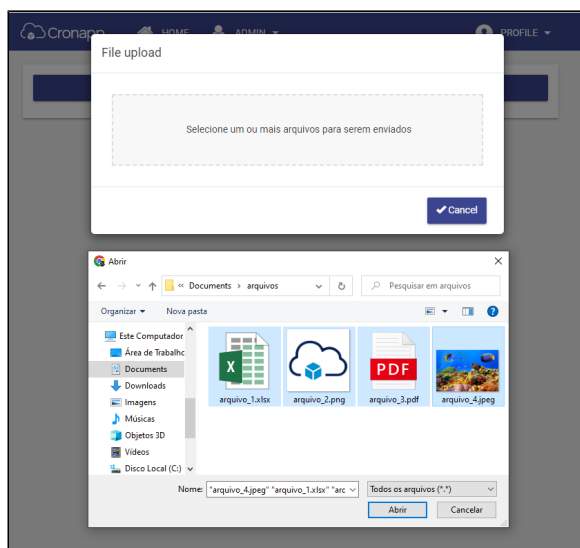


Figura 1.1 - Modal do bloco para seleção do arquivo

Após fazer o upload dos arquivos, nossa função moverá os arquivos para a pasta `"/ArquivosUpload/"`, definida na função da figura 1.



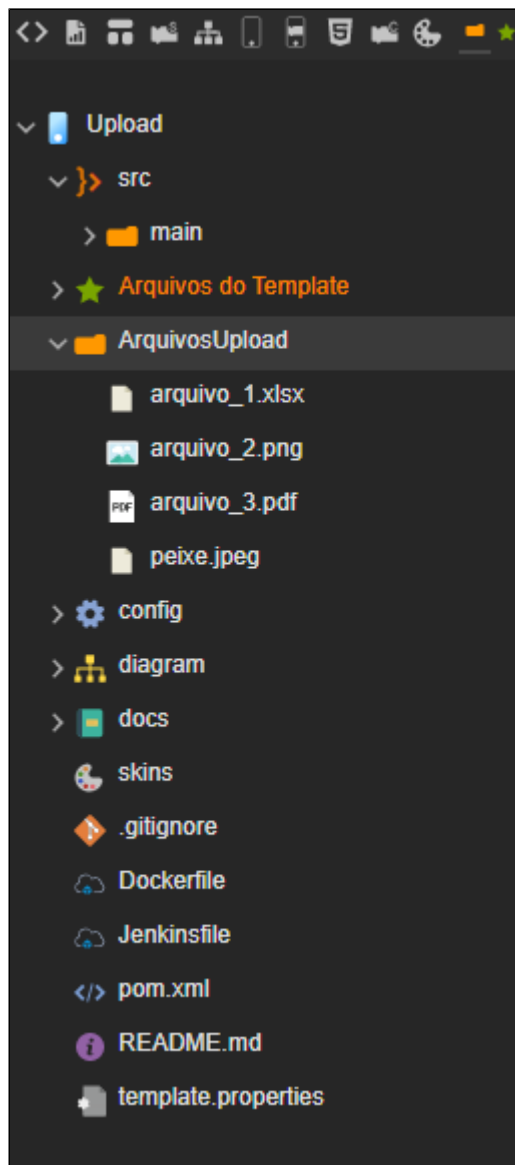


Figura 1.2 - Bloco de programação

Exemplo 2

É possível alterar o texto do campo **Descrição** aplicando CSS *inline*, podemos alterar a cor do texto, tamanho, deixá-lo em negrito, etc. No exemplo da figura abaixo, modificamos um pouco o texto do modal upload, deixamos a frase em negrito e demos destaque em cor vermelha para a quantidade de arquivos que o usuário pode adicionar.

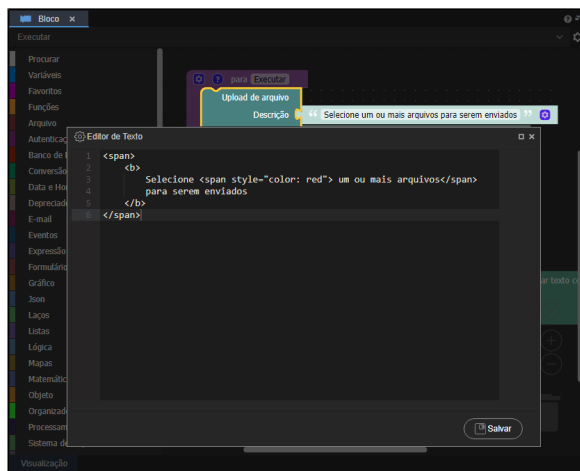


Figura 2 - Adicionando CSS inline no campo Descrição

Na figura 2.1 é possível conferir o resultado das alterações aplicadas na figura 2.

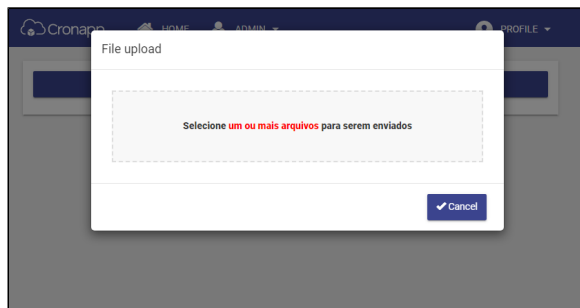


Figura 2.1 - Adicionando CSS inline no campo Descrição

Exemplo 3

Podemos também modificar o CSS do modal inteiro, para fazer isso precisamos adicionar o código CSS no arquivo [app.css](#), podemos encontrar esse arquivo tanto no lado web, quanto no mobile.

- **Endereço web:** `src/main/webapp/css/app.css`
- **Endereço mobile:** `src/main/mobileapp/www/css/app.css`

Para fazer qualquer tipo de alteração no modal, o usuário precisa utilizar o id `#uploadForm`, dessa forma, todas as tags HTML que contiverem esse id sofrerão mudanças,

app.css

```
/** Título do Modal **/  
#uploadForm h4 {  
  color: green;  
}  
  
/** Botão Cancelar do Modall **/  
#uploadForm button {  
  background-color: red;  
}  
  
/** Descrição do Modall **/  
#uploadForm div.drop-box span {  
  font-family: monospace;  
  font-size: xxx-large;  
  text: bold;  
}
```

A partir das configurações feitas no código acima, o modal ficará como o apresentado na figura 3.

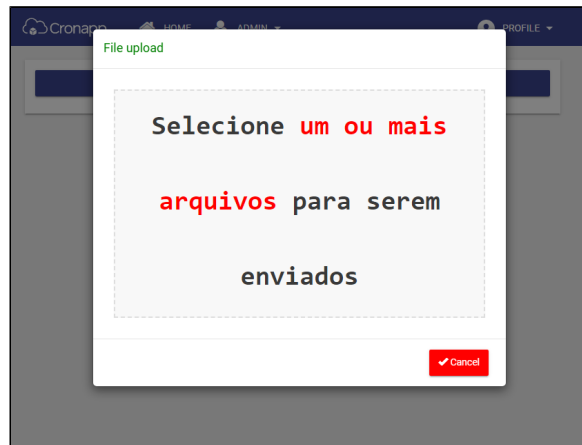


Figura 3 - Modal modificado

Para mais detalhes sobre a estrutura do HTML que constrói o modal, acesse o arquivo base em: `src/main/webapp/node_modules/cronapp-framework-js/components/upload/upload.html`

Atenção: `node_modules` é o local onde ficam armazenadas diversas bibliotecas usadas pelo Cronapp apenas no período de desenvolvimento do projeto. Durante as atualizações do Cronapp, o conteúdo dessa pasta é alterado ou substituído, por isso **não recomendamos atualizar ou adicionar nada manualmente**, caso ocorra alguma atualização, o conteúdo será modificado sem aviso.