

# text\_append



para acrescentar texto

Atribui uma string a uma variável.

## Parâmetros de Entrada

Nome	Tipo	Doc
Parâmetro 1	string	Letra, palavra ou texto.

## Compatibilidade

-  Servidor
-  Cliente

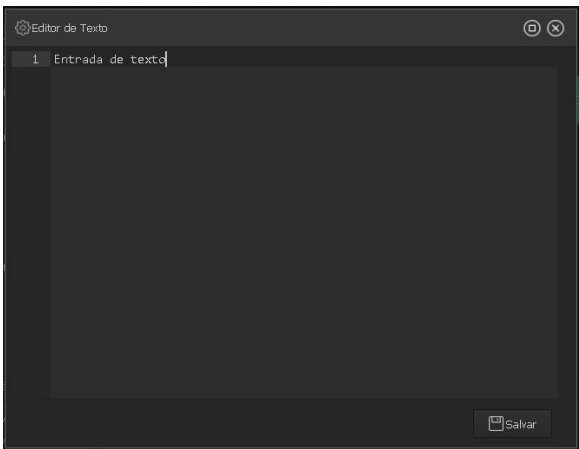
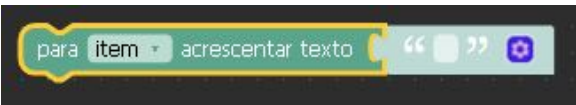
## Exemplo 1

A função abaixo atribui a variável **item** o texto "Atribuir texto a variável".



## O bloco

Componente a ser utilizado para atribuir uma letra, palavra ou texto a uma variável.



O componente possui um editor de texto que pode ser utilizado como forma alternativa para inserção do conteúdo textual desejado.