

cronapi.object.Operations.newObject

Criar novo objeto

Cria um objeto com base em uma entidade.

Parâmetros de Entrada

Nome	Tipo	Doc
Parâmetro n	parâmetro	Os parâmetros a serem recebidos pela função são adicionados de acordo com os atributos /campos selecionados na entidade.

Retorno

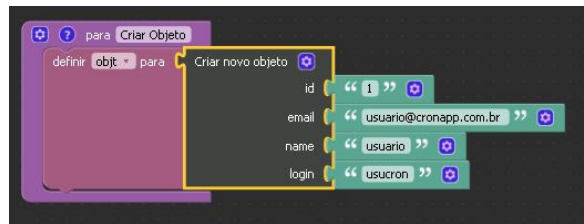
Retorna um objeto.

Compatibilidade

 Servidor

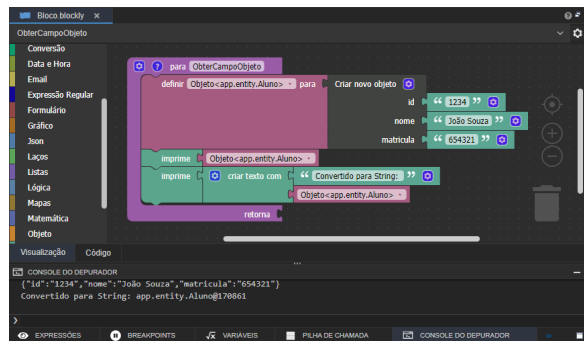
Exemplo 1

A função abaixo atribui a variável **objt** um novo objeto utilizando como base a entidade **User** e seus atributos.



Exemplo 2

Ao imprimir uma **variável** contendo um objeto, será possível visualizar seus atributos em formato JSON. Porém, ao criar um texto com uma variável contendo um objeto, o valor exibido será a referência desse objeto.



Sobre entidade

Normalmente, uma entidade representa uma tabela em um banco de dados relacional e cada instância da entidade corresponde a uma linha nessa tabela, sendo representada por um objeto.

Algumas características:

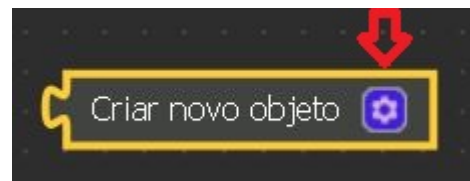
- Uma entidade possui atributos;
- Os atributos são as características da entidade;
- Não é comum entidades com menos de 2 atributos. Logo, cada entidade, é em si, um grupo de atributos.

Mais sobre



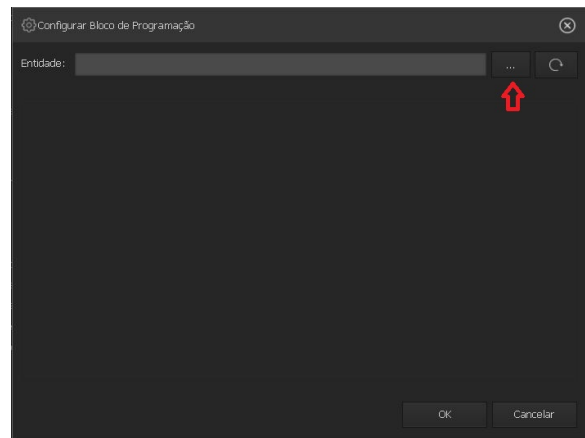
Sobre o bloco

Para que se possa criar um objeto utilizando a função **Criar novo objeto**, é necessário vincular o bloco com a entidade desejada. Essa ação pode ser feita através do botão de configuração do bloco.



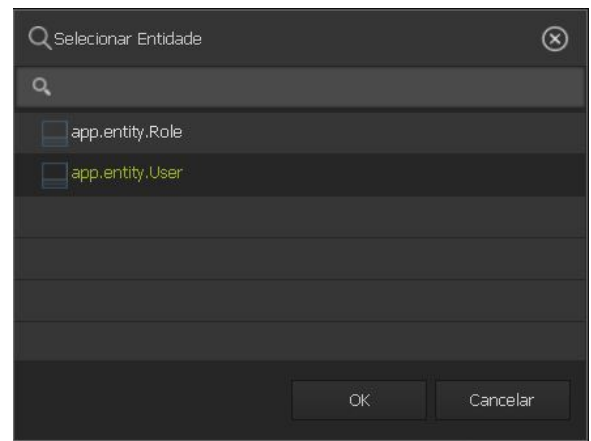
Bloco criar novo objeto

A tela de configuração do bloco permite a escolha da entidade de forma visual.



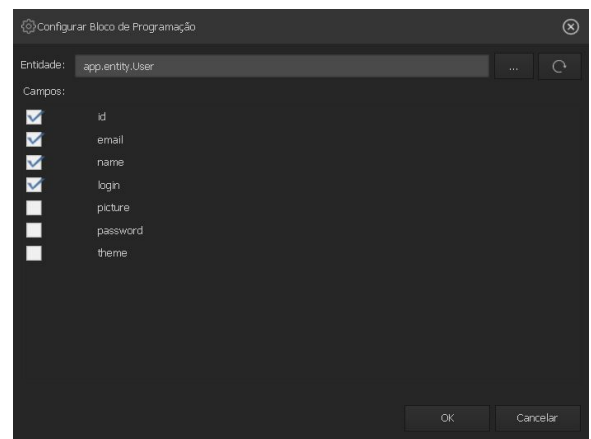
Tela de configuração do bloco

Tela de escolha da entidade a ser utilizada como base para criação do objeto.



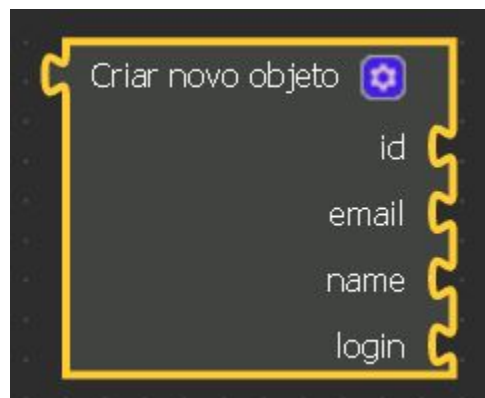
Tela de escolha da entidade

Após a seleção da entidade, seus atributos/campos ficam disponíveis para que sejam adicionados ao bloco como parâmetros.



Tela de seleção dos campos da entidade

Função com os parâmetros relativos a seleção dos campos selecionados na entidade.



Bloco com os campos selecionados da entidade