

cronapi.screen.fieldFromScreen

Obter nome do campo

Este bloco é utilizado em conjunto com outros da categoria Formulário, e tem o objetivo de mapear e obter o nome dado ao campo **Valor** (ng-model) de um componente visual, o campo de uma fonte de dados ou uma constante (expressão) em um formulário.

O bloco possui uma caixa de seleção que lista todo o conteúdo do formulário (destaque 1 da figura 1). Porém, ao clicar no ícone do HTML5, é aberta uma janela de seleção que permite filtrar os itens por **Campos da tela**, **Banco de dados** (fonte de dados) e **Constantes**. (destaque 2) e, após isso, selecionar o item na caixa de seleção **Campo** (destaque 2).

Utilize a opção **Constante** para digitar, ao invés de selecionar, o nome do componente visual do formulário em **Campo** (destaque 2).

Vincular formulário

Para que esse bloco consiga mapear os componentes de um formulário, é necessário apontar a *view* desejada no campo **Formulário de referência** das configurações do Editor de Bloco de programação. Veja mais detalhes no tópico "Propriedades do Blockly" em [Bloco de programação](#).

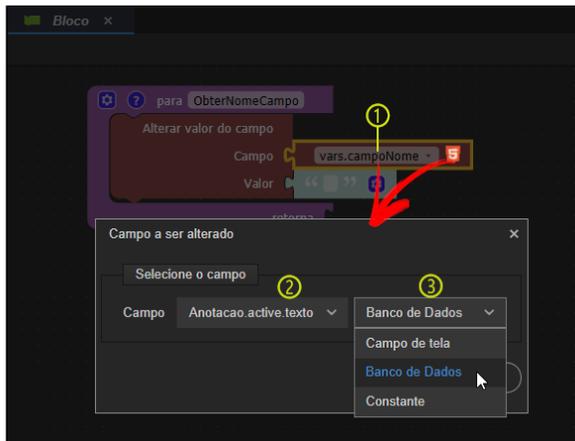


Figura 1 - Janela de seleção do campo

Parâmetros de Entrada

Nome	Tipo	Doc
Parâmetro 1	string	Nome do componente valor selecionado

Retorno

Retorna o nome do componente selecionado.

Compatibilidade

 Servidor

 Cliente

Exemplo 1

Na figura 2, o campo **Valor** do componente visual **Entrada de texto** "Nome" está definido como **campoNome** (destaque 1). Assim, após configurar e referenciar o formulário *web* nas configurações do bloco de programação, será possível selecionar qualquer componente que possua o campo **Valor** preenchido, um campo de uma fonte de dados ou constante (2 da figura 2).

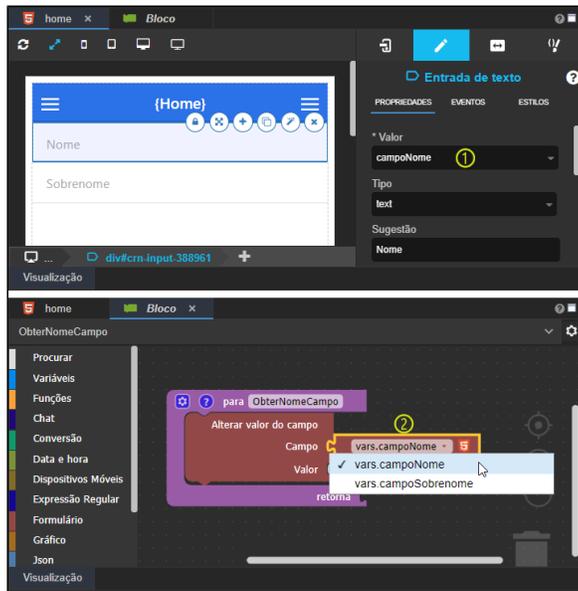


Figura 2 - Selecionando o componente de um formulário em um bloco de programação