

# math\_round

## arredonda

Aproxima um determinado valor para o inteiro mais próximo.

### Parâmetros de Entrada

Nome	Tipo	Doc
Parâmetro 1	real	Número a ser aproximado

### Retorno

Retorna o resultado aproximado para o inteiro mais próximo

Obs.:

⚠️ Para valores com casas decimais de **(.1 até .4)**, a função retorna o valor do inteiro mais próximo, assim como para valores com casas decimais de **(.5 até .9)**. Desse modo, a função aproxima para baixo e pra cima respectivamente.

### Compatibilidade

🖥️ Servidor

🖥️ Cliente

### Exemplo 1

A função abaixo atribui a variável **arr** o valor inteiro aproximado **3**. Este valor é exibido através da função **Exibir Notificação**.



## Sobre arredondamento

O processo de aproximação de valores numéricos consiste em eliminar da expressão numérica as unidades inferiores às de uma determinada ordem.

Mais sobre

 [Arredondamento](#)

## arredonda pra cima

Arredonda um determinado valor para o próximo número inteiro.

### Parâmetros de Entrada

Nome	Tipo	Doc
Parâmetro 1	real	Número a ser aproximado

### Retorno

Retorna o resultado aproximado para o próximo número inteiro.

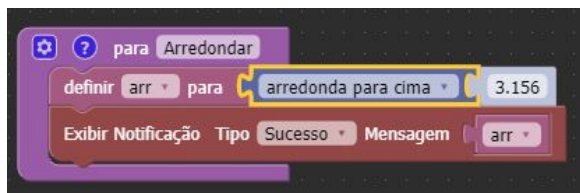
### Compatibilidade

 Servidor

 Cliente

## Exemplo 2

A função abaixo atribui a variável **arr** o valor inteiro aproximado **4**. Este valor é exibido através da função **Exibir Notificação**.



## arredonda pra baixo

Arredonda um determinado valor para o menor inteiro mais próximo.

## Parâmetros de Entrada

Nome	Tipo	Doc
Parâmetro 1	real	Número a ser aproximado

## Retorno

Retorna o resultado aproximado para o menor inteiro mais próximo.

## Compatibilidade

 Servidor

 Cliente

## Exemplo 3

A função abaixo atribui a variável **arr** o valor inteiro aproximado **3**. Este valor é exibido através da função **Exibir Notificação**.

