

Obter valor do campo (Cliente) / Get value of field (Client)

Obtém o conteúdo de um campo do [componente fonte de dados](#) ou de outro componente que possua a propriedade **Valor** (`ng-model`). Este bloco é utilizado em conjunto com o bloco [Obter nome do campo](#).

Nesta página

- [Compatibilidade](#)
- [Retorno](#)
- [Parâmetros](#)
 - [Campo](#)
- [Exemplo 1 - Obtendo valor](#)
- [Exemplo 2 - Caixa de Seleção Múltipla](#)
- [Exemplo 3 - Obtendo o objeto](#)

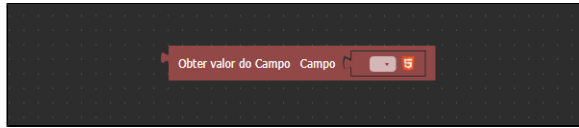


Figura 1 - Bloco Obter valor do campo

Este bloco também pode ser utilizado para obter os valores dos componentes [Lista avançada](#) e [Grade](#). Seu retorno depende de como a propriedade **Obter valor do campo como** está configurada nesses componentes, podendo ser como **Chave** ou **Objeto**. Para mais detalhes, acesse o tópico **Aba Geral** das documentações [Lista avançada](#) e [Grade](#).

Compatibilidade

- **Bloco cliente:** `cronapi.screen.getValueOfField()`

Retorno

Retorna o conteúdo obtido do componente selecionado.

Parâmetros

Campo

Valor (`ng-model`) do componente que terá o seu conteúdo obtido. Para selecioná-lo é necessário vincular o bloco de programação a um formulário de referência, confira no tópico **Propriedades do Blockly** da documentação [Bloco de Programação](#).

- **Posição:** 1
- **Inglês:** Field
- **Tipo:** Objeto / Object
- **Exemplo:** `"vars.input197"`

Exemplo 1 - Obtendo valor

A função a seguir apresenta um exemplo de uso do bloco **Obter valor do campo**. Após vincular um formulário de referência nas configurações do *blockly*, inserimos na variável "valorCampo" o bloco **Obter valor do campo** e, nele, selecionamos, no parâmetro **Campo**, o valor (`ng-model`) de um componente [entrada de texto](#) presente no formulário. Em seguida, o bloco [Exibir Notificação](#) exibirá uma notificação contendo o conteúdo da variável "valorCampo".

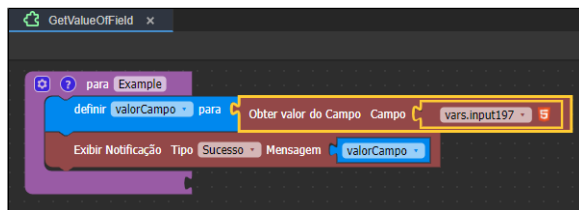


Figura 2 - Exemplo de uso do bloco Obter valor do campo

A função da Figura 2 foi adicionada ao evento "Ao Clicar" do botão "Obter valor do campo". Ao clicar neste botão, o conteúdo do componente **entrada de texto** será obtido e exibido em uma notificação (Figura 2.1).

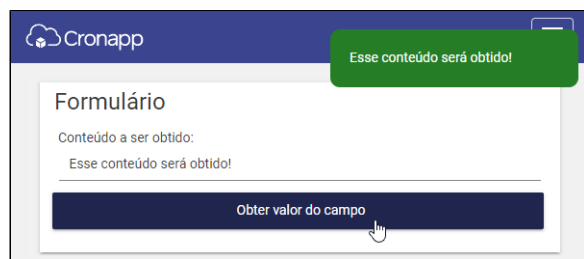


Figura 2.1 - Resultado de execução da função da Figura 2

Exemplo 2 - Caixa de Seleção Múltipla

Neste exemplo, atribuímos o `ng-model` do componente visual **Caixa de seleção múltipla**, configurada para retornar Objeto, à variável "item". Esta, por sua vez, alimenta o bloco **Obter valor do campo**, associado a variável "valorCampo". Utilizamos um laço de repetição pra percorrer a lista e acessar todos os elementos selecionados na caixa de seleção múltipla e com a ajuda do bloco **imprime** e **Obter Propriedade**, exibimos o nome dos usuários no console do navegador.

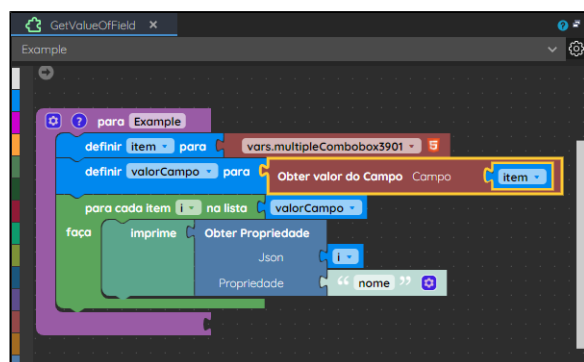


Figura 3 - Componente Caixa de seleção múltipla em conjunto com o bloco Obter valor do campo

Ao executar o projeto, selecionamos os nomes dos alunos na caixa de seleção múltipla e, em seguida, acionamos a função através do evento "Ao Clicar" do botão "Obter valor do campo". O resultado da execução da função da Figura 3 pode ser conferido abaixo.

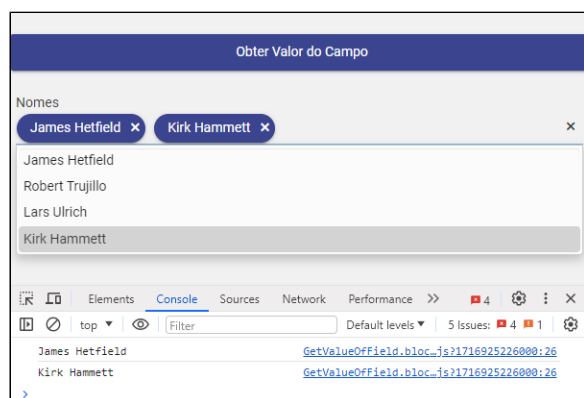


Figura 3.1 - Resultado da execução da função da Figura 3

Exemplo 3 - Obtendo o objeto

Ao clicar no ícone indicado pela seta na Figura 4, é possível selecionar o objeto da fonte de dados manualmente, basta escrever o `<nomeDaFonteDeDados>.data`. Neste exemplo, selecionamos o objeto "Aluno" no parâmetro **Campo**, dessa forma, ao executar a função, o objeto da fonte de dados será exibido no console do navegador.

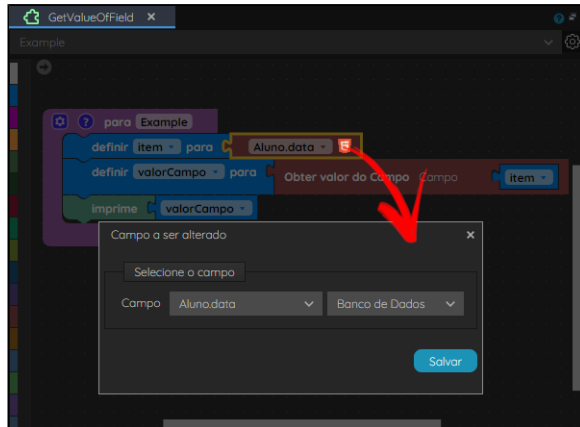


Figura 4 - Fonte de dados no bloco Obter valor do campo

A Figura 4.1 exibe a quantidade de itens na grade.













Aluno				
Pesquisar				
Pesquisar				
Obter Valor do Campo				
+ ADICIONAR				
NOME	NOTA	MEDIA	APROVADO	AÇÃO
James Hetfield	10,00	10,00	✓	 
Robert Trujillo	10,00	10,00	✓	 
Lars Ulrich	08,00	08,00	✓	 
Kirk Hammett	10,00	10,00	✓	 
<div>  1   1...</div>				

Figura 4.1 - Grade contendo os alunos

O resultado da execução da função da Figura 4 pode ser conferido abaixo.

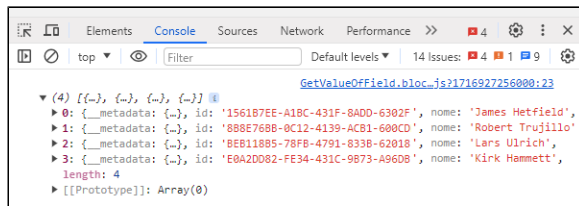


Figura 4.2 - Resultado da execução da função da Figura 4