

# controls\_forEach

## para cada item na lista



É uma instrução de fluxo de controle para percorrer itens em uma coleção. Contrário a outras instruções de laço(loop), esta instrução faz geralmente uma ação em todo o conjunto/coleção.



## Parâmetros de Entrada

Nome	Tipo	Doc
Parâmetro 1	lista	Lista a ser percorrida
Parâmetro 2	var	Variável que representa um objeto dentro da lista

## Compatibilidade

-  Servidor
-  Cliente

## Exemplo 1

O bloco de programação abaixo cria uma lista com três elementos e imprime todos os itens desta **lista** de forma iterativa através da instrução (**para cada item na lista**), ou seja, percorre toda a lista e imprime cada item, neste caso chamado de (**X**).



## Sobre Coleções

Uma coleção é uma estrutura que representa um grupo de objetos que podem ser iterados. Uma lista é um exemplo de coleção que permite que elementos sejam armazenados e possam ser manipulados de forma constante. Uma lista ainda possibilita que objetos sejam inseridos ou removidos de forma rápida, flexibilizando sua utilização.

Mais sobre  [Coleções](#)

## Iterador

Um iterador se refere ao objeto que permite ao programador percorrer uma coleção, (um grupo de elementos), muito frequentemente, listas.

Mais sobre  [Iterador](#)