

procedures_defreturn

Para (com retorno)

Permite a criação de funções com retorno.



Parâmetros de Entrada

Nome	Tipo	Doc
Parâmetro 1	String	Parâmetro de entrada da função
Parâmetro 2	String	Parâmetro de entrada da função
Parâmetro n	String	Parâmetro de entrada da função

Retorno

O retorno das funções não têm um tipo específico.

Compatibilidade

-  Servidor
-  Cliente

Exemplo 1

O bloco de programação abaixo é uma função que realiza a soma de dois números. Esta função recebe dois parâmetros de entrada **num** e **n** **um2**, que são processados e atribuídos a variável **resultado**, sendo retornada ao final do bloco de execução através do comando **retorna**.



Figura 1 - Somando valores

Sobre Funções

Uma função é um fragmento de código que realiza uma tarefa específica. Uma vez criada uma função, pode-se fazer sua chamada quando necessário, evitando assim a tarefa de reescrita da mesma.

Retorno

Funções podem retornar valores de um processo executado internamente. Esse valor pode ser utilizado posteriormente para os mais diferentes fins. O retorno é dado pelo comando **retorna**, que finaliza a função.

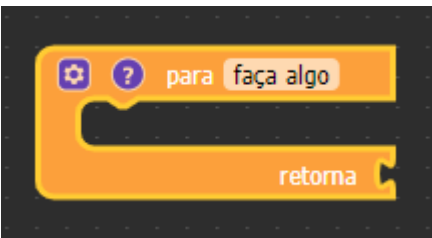


Figura 2.1 - Função com retorno

Parâmetros e Funções

Um parâmetro é uma entrada específica em uma função utilizada para processamento. Funções podem ou não ter um ou mais parâmetros. As funções mais básicas são aquelas que apenas executam uma rotina, portanto, não recebem parâmetros a serem processados. Caso haja necessidade de adição de parâmetro numa função, é possível adicioná-lo clicando no ícone de configuração, arrastando o bloco **nome da entrada** para dentro da função **entrada** e editando seu nome através do botão com formato de engrenagem.

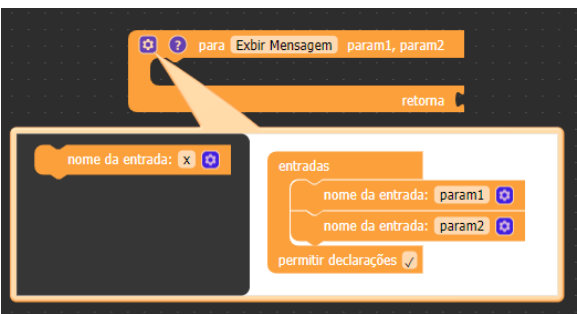


Figura 2.2 - Adicionando parâmetros

Após criado, o bloco que representa a função passar a apresentar a quantidade de entradas/parâmetros definida durante a criação da função. O bloco deve ser usado em conjunto com um bloco que receba entrada, pois contém retorno.

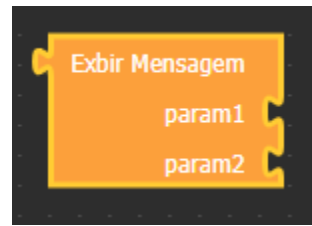


Figura 2.3 - Bloco da função com os parâmetros de entrada

Parâmetros e entidades

Também é possível passar uma entidade (objeto) por parâmetro da função, porém, quando utilizamos entidades, o parâmetro será passado por referência, já os tipos simples (número, texto, booleano) é passado por valor.

Para associar uma entidade a um parâmetro, adicione um parâmetro de entrada, clique no ícone da engrenagem e selecione a entidade no campo Tipo da variável. Esse parâmetro será passado como referência, ou seja, o valor da variável é uma referência para um objeto.

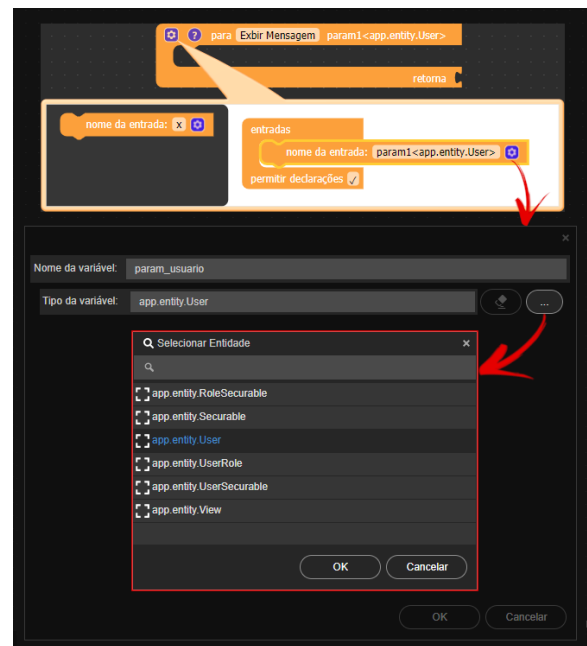


Figura 2.3 - Adicionando parâmetro com entidade