

Gerando arquivo físico para download

Por vezes em nosso projeto, pode surgir a necessidade de gerar um arquivo a partir de um determinado conteúdo, como por exemplo: uma lista de itens na tela, instruções que sejam interessantes para o usuário possuir impresso, um boleto bancário e outros.

Esses arquivos temporários são gerados no momento da solicitação do usuário e após ser enviado ao usuário, esses arquivos ficam nos servidores por até 10 minutos, podendo ser gerado novamente através de outra solicitação.

Pré-requisitos

Antes de começar a seguir os passos do tutorial é preciso ter certeza de que se tem um ambiente minimamente preparado para reproduzir o exemplo. Abaixo estão os requisitos principais.

Requisitos:

1. Projeto do tipo mobile ou web criado. Caso haja dúvidas de como criar esse tipo de projeto acesse o link ([Criar projeto](#));

Visão geral: exemplo

Nesse tutorial iremos aprender a gerar um arquivo para download. Nesse exemplo simples, iremos informar um texto e o mesmo será adicionado ao arquivo e enviado ao usuário para download.

A estrutura de arquivos do projeto possui diferenças durante o período de desenvolvimento e em produção, após gerar o arquivo *.war. Acesse a documentação [Arquivo](#) para mais detalhes.

Nesta página

- [Pré-requisitos](#)
- [Visão geral: exemplo](#)
 - [Criando a função de blocos](#)
 - [Adicionando evento](#)
 - [Testando o download do arquivo](#)

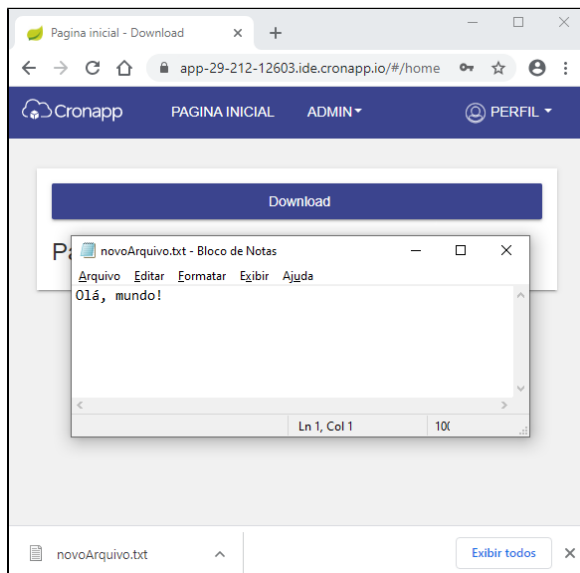


Figura 1 - Exemplo do download do arquivo gerado no momento da solicitação

Criando a função de blocos

Clique com o botão de menu do mouse na pasta Servidor (**Localização:** Blocos de Programação /Servidor), depois clique em **Novo**. Selecione, em seguida, a opção **Bloco de Programação**. Depois selecione o Bloco de Programação Vazio (Low-Code), clique em Avançar, preencha o campo Nome do Arquivo com "**Bloco**" e Nome da Função com "**GerarArquivo**" e, por fim, clique em **Finalizar**.

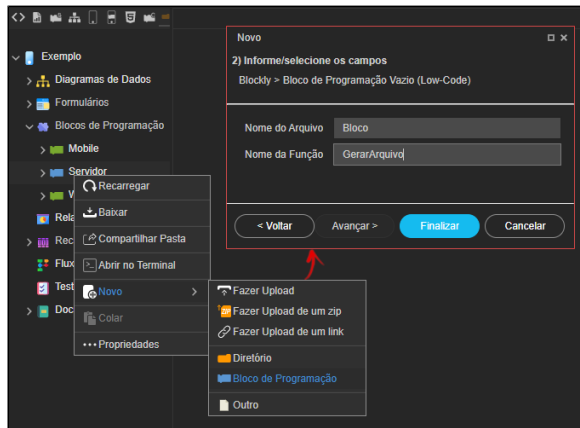


Figura 2 - Criando o bloco de programação

O nosso objetivo é concatenar o endereço, passando o endereço da pasta de arquivos temporários da aplicação com o separador de diretórios "/" e o nome do arquivo, que nesse exemplo será "novoArquivo.txt". Siga os passos abaixo (Figura 3) para associar os blocos.

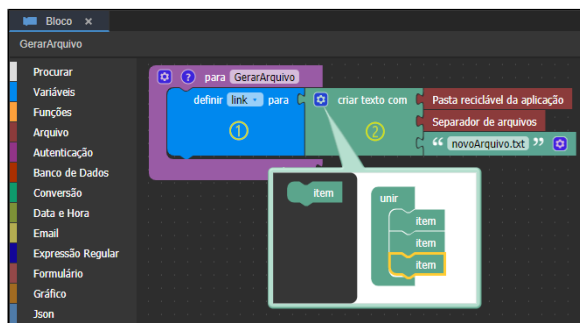


Figura 3 - Criando o link do arquivo

1. Crie uma variável com nome "**link**" (categoria Variáveis) e arraste o bloco de **Definir variável** de mesmo nome para dentro da função.
2. Associe, em seguida, o bloco **Criar texto com** (categoria Texto) e adicione mais um campo de concatenação.
 - No primeiro parâmetro do bloco Criar texto com, adicione o bloco **Pasta reciclável da aplicação** (categoria Arquivo);
 - No segundo parâmetro do bloco Criar texto com, insira o bloco **Separador de arquivos** (categoria Arquivo);
 - No terceiro parâmetro do bloco Criar texto com, associe o bloco **Texto** (categoria Texto) e escreva o texto "**novoArquivo.txt**".

Dado sequência, nesse exemplo estamos passando o texto "Olá mundo!" (Figura 4), porém para uma situação real, seria possível passar uma lista de itens, um bloco que gere boletos em PDF ou qualquer outra coisa.

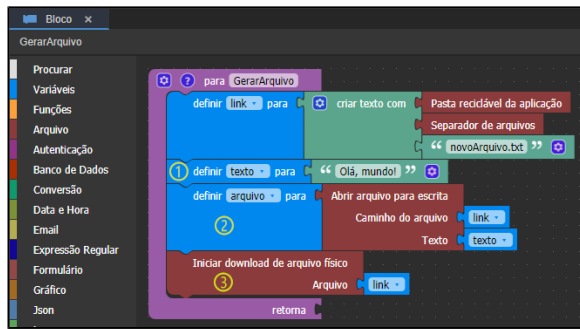


Figura 4 - Adicionando o conteúdo ao arquivo e iniciando o download

1. Crie uma variável com nome "**nome**" (categoria Variáveis), arraste o bloco de **Definir variável** de mesmo nome para dentro da função, associe o bloco **Texto** (categoria Texto) e escreva "Olá, mundo!".
2. Em seguida, crie uma variável com nome "**arquivo**", associe o bloco **Abrir arquivo para escrita** (categoria Arquivo).
 - No parâmetro **Caminho do arquivo** adicione a variável "**link**";
 - No parâmetro **Texto** adicione a variável "**texto**".
3. Por fim, arraste o bloco **Iniciar download de arquivo físico** (categoria Arquivo) e no parâmetro **Arquivo** associe a variável "**link**".

Adicionando evento

Para testarmos, vamos adicionar um botão na nossa home (Localização: Formulários/Web /Autenticado/).

Arraste o componente **Botão** para a área de edição, clique na aba de Propriedades e altere o Conteúdo dele para "**Download**". Mude para a aba Eventos, clique em "..." do campo **Ao Clicar**. Na janela Ao Clicar clique em "..." do campo Selecione o bloco, associe o bloco de programação **GerarArquivo**, clique em **Selecionar** e em **OK** ao final.

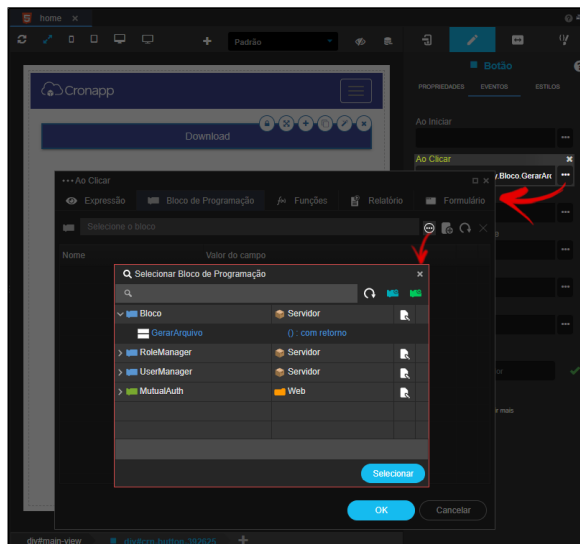


Figura 5 - Adicionando o evento ao botão download

Testando o download do arquivo

Salve tudo e rode o projeto. Abra a aplicação no navegador web, informe no login e senha "admin" e confirme para acessar a página home. Clique no botão **Download** (Figura 6) que abrirá o explorador de arquivos do seu computador, salve o "**novoArquivo.txt**" onde preferir.

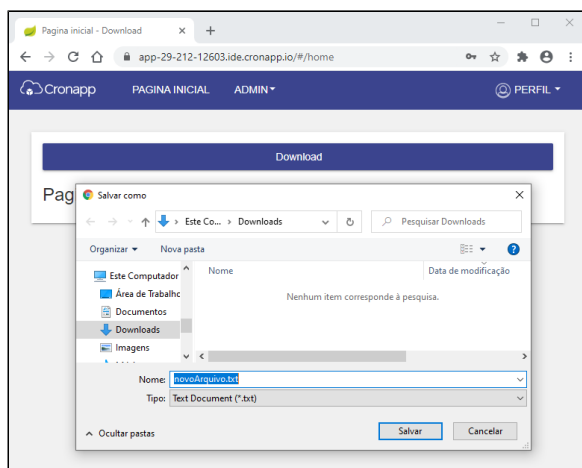


Figura 6 - Ao clicar no botão, o arquivo criado é enviado ao usuário