

# Adicionar plugin ao market

Para disponibilizar um *plugin* criado no Cronapp ao *market* é preciso que o mesmo esteja em um repositório, preferencialmente do tipo Git. Com isso, os usuários ou organizações especificadas poderão ter acesso para instalar em seus projetos.

## Novo plugin

Acesse no menu do sistema **Plugin > Plugins da Organização** para exibir a janela com a lista de *plugins* já criados e depois clique em **+ Adicionar** (destaque 1 da figura 1.1) para abrir a janela que adiciona um novo *plugin* ao *Market* do Cronapp (Figura 1.2).

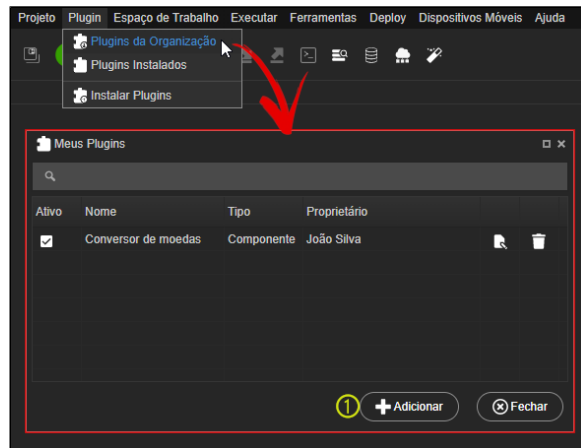


Figura 1.1 - Caminho para abrir janela de adição de *plugin*

A janela **Adicionar plugin ao Market** contém os seguintes campos:

### Nesta página

- [Novo plugin](#)
  - [Adicionar versão](#)
    - [Git](#)
    - [Maven](#)
    - [NPM](#)
    - [Bower](#)
    - [Adicionar licença](#)
- [Publicação](#)

### Conteúdo complementar

- [Plugins Cronapp](#)
- [Criar plugin](#)

Adicionar plugin ao Market

Ativo: ☒

Nome: plugin\_teste\_doc

Descrição: plugin para utilizar na documentação sobre disponibilizar plugins

Uri imagem:

Tipo: Componente

Tipo de repositório: Git

Proprietário: Teste

Link de Ajuda: <https://pt.wikipedia.org/wiki/Plug-in>

Tipo pesquisa: Privado

Usuários: Bianca Campos

Contratos: Techne Engenharia e Sistemas LTDA - LN Cronapp - Techne

Tipo do Projeto: Todos

Destino: Todos

Camada: Todos

Versão mínima da IDE: 2.8.0

Tipo licença: Grátis

Categoria: General

Adicionar versão

Ativo	Versão	Caminho	Uri do Github	Branch Github
<input checked="" type="checkbox"/>	1.0.0		<a href="https://github.com/teste/teste_plugin">https://github.com/teste/teste_plugin</a>	

Salvar Cancelar

Figura 1.2 - Janela de adição de *plugin*

- **Ativo:** define se o *plugin* estará visível na lista de *plugins* do Cronapp para instalação;
- **Nome:** campo para informar o nome do *plugin* que será mostrado na lista;
- **Descrição:** campo para informar a descrição sobre o *plugin* que será mostrado na lista;
- **URL imagem:** campo para informar a imagem que será mostrada na lista, é possível fazer o upload ou inserir a URL de uma imagem - caso nada seja informado no campo, uma imagem genérica para *plugins* do Cronapp será usada;
  - Ao clicar no ícone ... ao lado do campo, será aberta a janela para selecionar a imagem no computador.
- **Tipo:** campo para informar o tipo do *plugin*, mas atualmente todo *plugin* para o Cronapp se chama componente (funcionalidade depreciada);
- **Tipo de repositório:** Seleciona o tipo de repositório que o projeto está armazenado, podendo ser Git (o mais indicado), Maven, NPM e Bower;
- **Proprietário:** campo para informar o proprietário do *plugin*, preenchido automaticamente com o nome do perfil do usuário Cronapp;
- **Link de ajuda:** campo para informar um *link* que contenha mais informações sobre o *plugin* - um ícone de interrogação (Figura 2.2) que redireciona para o endereço informado será exibido na janela de instalação do *plugin*;
- **Tipo de pesquisa:** campo para selecionar o tipo de pesquisa do *plugin*, podendo ele ser público ou privado;
  - **Público:** todos os usuários poderão ver e utilizar o *plugin*;
  - **Privado:** todos os usuários da organização poderão ver e utilizar o *plugin*.

Atualmente somente os administradores Cronapp podem colocar o *plugin* como público, caso deseje que o seu *plugin* seja público, é preciso criá-lo como privado e solicitar, através do e-mail [suporte@cronapp.io](mailto:suporte@cronapp.io), a alteração para público. Após isso, a equipe Cronapp irá avaliar a relevância do *plugin* para a comunidade Cronapp.

- **Usuários:** campo que informa quais usuários Cronapp que não se encontram na organização poderão utilizar o *plugin*;
  - Ao clicar no ícone ... ao lado do campo, será aberta a janela para adicionar os e-mails dos usuários.
- **Contratos:** campo que informa quais contratos das organizações poderão utilizar o *plugin*;
  - Ao clicar no ícone ... ao lado do campo, será aberta a janela para adicionar os IDs dos contratos.
- **Tipo do projeto:** seleciona para qual tipo de projeto o *plugin* será utilizado, podendo ser apenas web e/ou mobile e web;

Apesar de aparecer outras opções, a disponibilização dos *plugins* foram pensadas para serem utilizadas em projetos *low-code*.

- **Destino:** seleciona para qual(is) o(s) ambiente(s) da IDE o *plugin* será visível, podendo ser Produção (**production**) ou Enterprise (**on premises**);
  - **Camada:** campo utilizado quando o tipo de repositório é NPM, ele seleciona para qual(is) tipo(s) de camada o *plugin* irá funcionar, podendo ser servidor, web e/ou mobile;
  - **Versão mínima da IDE:** campo para informar a versão mínima da IDE que o *plugin* irá ser compatível - se a IDE estiver numa versão anterior a mínima, o *plugin* não será exibido na lista;
  - **Tipo de licença:** campo utilizado para definir a licença do *plugin*, podendo ser gratuita ou paga;
- Atualmente apenas a opção Grátis está habilitável.
- **Categoria:** seleciona a categoria em que o *plugin* será exibido;
  - **Adicionar versão:** botão para abrir a janela de adição da versão do *plugin*, os campos mudam conforme o tipo de repositório selecionado assim como a tabela que se encontra abaixo do botão (destaque da Figura 1.2).

## Adicionar versão

O botão **adicionar versão** abre a janela com os campos necessários para realmente importar o projeto do *plugin*. Os campos mudam conforme o **tipo de repositório** selecionado.

### Git

Apresenta os campos necessários para importar o projeto de um repositório Git (Figura 1.2.1). Caso o projeto do *plugin* esteja aberto no momento e já esteja versionado, ele irá preencher automaticamente os campos **url do Github**, **usuário do Github**, **senha do Github** e **branch do Github**.

Figura 1.2.1 - Janela de adição de versão de um projeto Git

- **Ativo:** define se a versão estará disponível para ser utilizada;
- **URL do Github:** campo para informar a URL do repositório Git;
- **Path do Github:** campo para informar o caminho do projeto quando existem vários em um mesmo repositório;
- **Usuário do Github:** campo para informar o usuário do repositório Git;
- **Senha do Github:** campo para informar a senha do repositório Git;
- **Branch do Github:** campo para selecionar a *branch* do projeto no repositório Git;
- **Versão:** campo para informar a versão do *plugin*;
- **Adicionar licença:** botão para abrir a janela de adição de licença.

Ao salvar, será inserida uma linha na lista de versões da janela **Adicionar plugin ao Market** (Figura 1.2) com os botões de edição (1 da Figura 1.2.2) e remoção (2 da Figura 1.2.2).

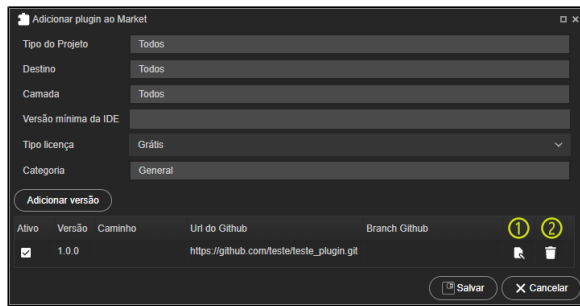


Figura 1.2.2 - Versão do projeto adicionada na tabela

## Maven

Apresenta os campos necessários para importar o projeto do repositório Maven (Figura 1.2.3).

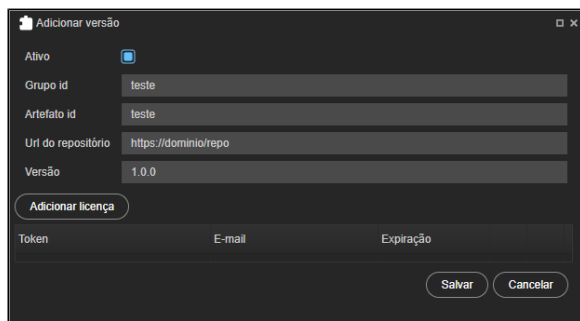


Figura 1.2.3 - Janela de adição de versão de um projeto Maven

- **Ativo:** define se a versão estará disponível para ser utilizada;
- **Grupo ID:** campo para informar o **Group ID** do projeto no repositório Maven;
- **Artefato ID:** campo para informar o **Artifact ID** do projeto no repositório Maven;
- **URL do repositório:** campo para informar a URL do projeto no repositório Maven;
- **Versão:** campo para informar a versão do *plugin*;
- **Adicionar licença:** botão para abrir a janela de adição de licença.

Ao salvar, será inserida uma linha na lista de versões da janela **Adicionar plugin ao Market** com os botões de edição (1 da Figura 1.2.4) e remoção (2 da Figura 1.2.4).



Figura 1.2.4 - Versão do projeto adicionada na tabela

## NPM

Apresenta os campos necessários para importar o pacote do repositório NPM (Figura 1.2.5).

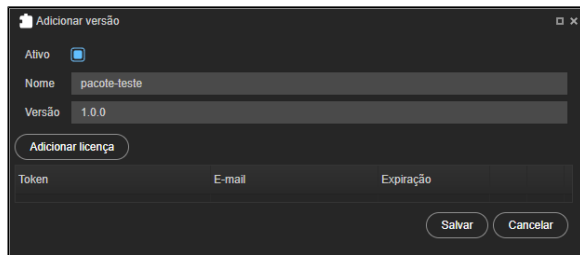


Figura 1.2.5 - Janela de adição de versão de um projeto NPM

- **Ativo:** define se a versão estará disponível para ser utilizada;
- **Nome:** campo para informar o nome do pacote do registro;
- **Versão:** campo para informar a versão do *plugin*;
- **Adicionar licença:** botão para abrir a janela de adição de licença.

Ao salvar, será inserida uma linha na lista de versões da janela **Adicionar plugin ao Market** com os botões de edição (1 da Figura 1.2.6) e remoção (2 da Figura 1.2.6).

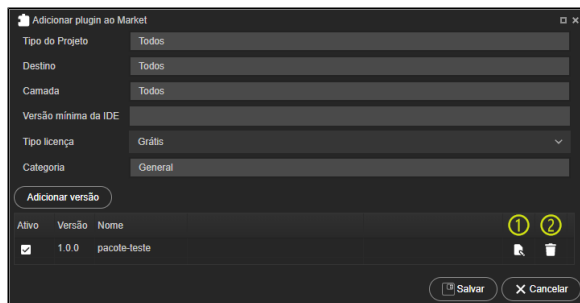


Figura 1.2.6 - Versão do pacote adicionada na tabela

## Bower

Apresenta os campos necessários para importar um pacote Bower (Figura 1.2.7).

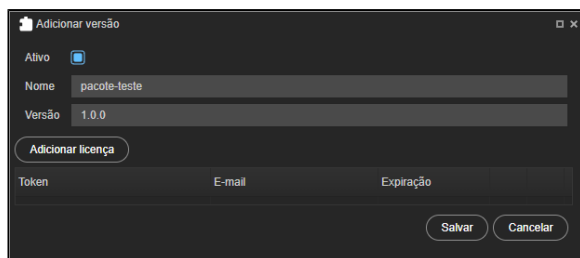


Figura 1.2.7 - Janela de adição de versão de um projeto Bower

- **Ativo:** define se a versão estará disponível para ser utilizada;
- **Nome:** campo para informar o nome do pacote do registro;
- **Versão:** campo para informar a versão do *plugin*;
- **Adicionar licença:** botão para abrir a janela de adição de licença.

Ao salvar, será inserida uma linha na lista de versões da janela **Adicionar plugin ao Market** com os botões de edição (1 da Figura 1.2.8) e remoção (2 da Figura 1.2.8).

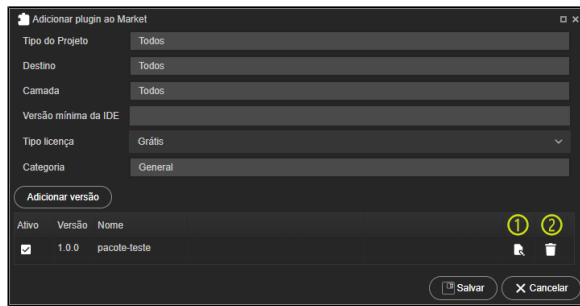


Figura 1.2.8 - Versão do pacote adicionada na tabela

## Adicionar licença

Caso o *plugin* tenha uma licença paga, é preciso preencher os campos da janela de adicionar licença (Figura 1.2.9) para cada usuário que utilizará a versão do *plugin*.

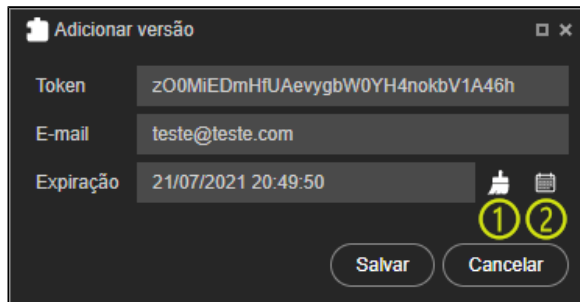


Figura 1.2.9 - Adicionar licença

- **Token:** campo para informar uma chave de segurança que é definida pelo proprietário do plugin;
- **E-mail:** campo para informar o e-mail do usuário que irá utilizar o *plugin* a ser publicado - esse e-mail precisa ser o mesmo utilizado no Cronapp caso o usuário seja um cliente da plataforma;
- **Expiração:** informa o prazo de validade da licença.
  1. Limpa o conteúdo no campo de expiração;
  2. Abre um *popup* de calendário para seleção da data e hora de expiração.

Ao salvar, será inserida uma linha na lista de licenças da janela **Adicionar versão** com os botões de edição (1 da Figura 1.2.10) e remoção (2 da Figura 1.2.10).

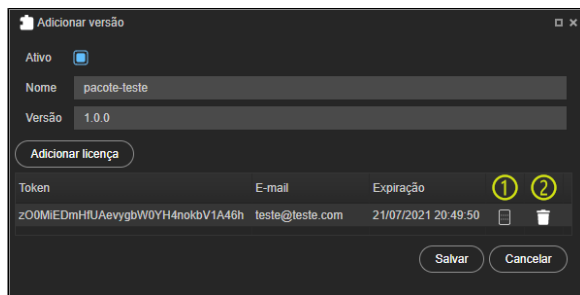


Figura 1.2.10 - Licença do token adicionada a versão

## Publicação

Ao salvar a janela de **Adicionar plugin ao Market** com todos os campos necessários preenchidos, o *plugin* aparecerá na janela **Plugins da Organização** e já estará disponível para instalação nos projetos das pessoas e organizações vinculadas.

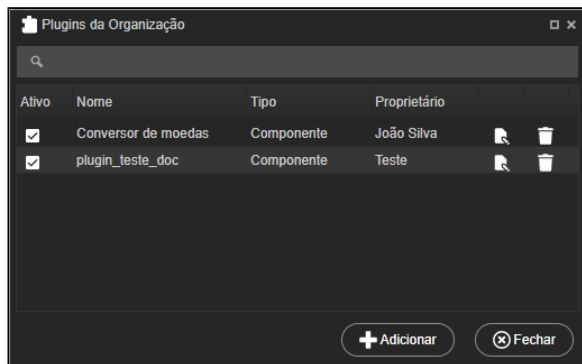


Figura 2.1 - *Plugin* criado sendo listado na janela Plugins da Organização

Acesse a janela **Instalar plugins** (Figura 2.2) na categoria (Figura 1.2) em que foi configurado para visualizá-lo.

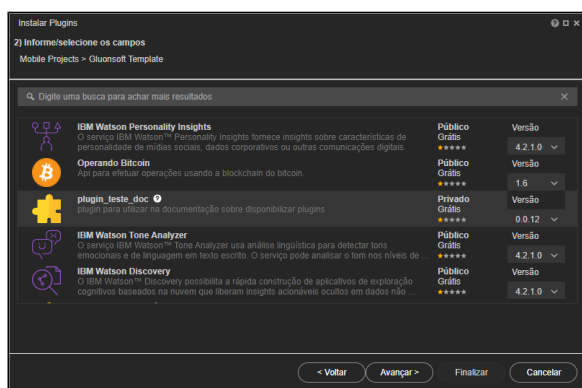


Figura 2.2 - *Plugin* criado sendo listado na categoria selecionada na janela Instalar plugins

Acesse [Plugins Cronapp](#) para mais detalhes sobre a instalação de plugins.