

Eventos e ações

Essa ferramenta permite adicionar ou alterar eventos e ações que ocorrem em momentos específicos do sistema (servidor ou cliente). Para adicionar um evento ou ação é necessário apontar para um bloco de programação.

Os campos de **Eventos** permitem executar uma ação antes ou após um evento específico. Já os campos de **Ações**, substituem uma ação padrão do Cronapp por uma nova, alterando a regra padrão da ação.

Nesta página

- [Adicionar eventos e ações](#)
- [Eventos](#)
- [Ações](#)
 - [Constantes de parâmetros](#)

Adicionar eventos e ações

Para abrir a ferramenta, clique em **Projetos > Eventos e Ações** no menu do sistema (Figura 1).

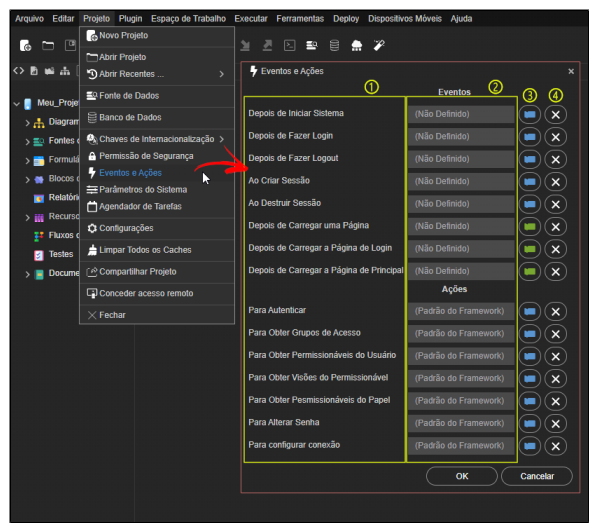


Figura 1 - Janela de eventos e ações

1. Nome do evento ou ação.
2. Campo que informa o bloco selecionado para o evento ou ação.
3. **Selecionar um bloco de programação existente:** abre o bloco de programação ou permite criar um novo. Dependendo da Ação / Evento, é possível selecionar blocos clientes ou servidores.
4. **Limpar:** remove o bloco de programação do campo selecionado.

Eventos

Na tabela abaixo temos a lista de eventos disponíveis e sua descrição. Por padrão, nenhum dos campos de eventos possui blocos de programação vinculados.

Evento	Blocos aceitos	Descrição
Depois de iniciar sistema	Servidor	Executa após rodar ou debugar a aplicação em tempo de desenvolvimento na IDE ou ao iniciar o servidor da aplicação em produção.
Depois de fazer login	Servidor e Cliente	Executa após algum usuário logar na aplicação.
Depois de fazer logout	Servidor	Executa após algum usuário sair da aplicação.
Ao criar sessão	Servidor	Executa após iniciar uma sessão entre a aplicação e o servidor.
Ao destruir sessão	Servidor	Executa após finalizar uma sessão entre a aplicação e o servidor.

Depois de carregar uma página	Cliente	Executa após uma página da aplicação ser carregada.
Depois de carregar a página / <i>login</i>	Cliente	Executa após a página de <code>login (login.view.html)</code> da aplicação ser carregada.
Depois de carregar a página principal	Cliente	Executa após a página <code>home (home.view.html)</code> da aplicação ser carregada.

Os eventos que utilizam blocos clientes servem para aplicações *mobile* e *web*, mas só é possível selecionar para um tipo de aplicação por vez.

Ações

Os campos de ações permitem substituir ações padrões dos projetos Cronapp por uma regra definida em um bloco de programação. Ao desvincular o bloco do campo, a ação padrão da fonte de dados volta a assumir o controle.

Na janela (Figura 1) são encontradas as seguintes ações.

Evento	Blocos aceitos	Fonte de dados Substituída	Retorno da função	Descrição
Para Autenticar	Servidor	Autenticar	<ul style="list-style-type: none"> • Lógico : verdadeiro (true) ou falso (false) ou • Objeto (POJO) com os dados do usuário. 	<p>Faz a autenticação dos usuários ao logar na aplicação. Substitui a autenticação padrão do Cronapp.</p> <p>Essa ação é executada duas vezes, uma no momento de conferir a existência do usuário e a outra no momento de conferir se a senha informada corresponde com a cadastrada.</p>
Para Obter Grupos de Acesso	Servidor	Gerenciador de Papéis	Lista de papéis (grupos /roles)	Obtém os grupos de acesso (papéis/role) existentes na permissão de segurança.
Para Obter Permissionável do Usuário	Servidor	Obter Autorização do Usuário	Lista de permissionáveis (securable)	Obtém os permissionáveis definidos para o usuário.
Para Obter Visão do Permissionável	Servidor	Obter Views do Permissionável	Lista de views	Obtém as views com autorização de acesso para o permissionável.
Para Obter Permissionáveis do Papel	Servidor	Obter Autorização do Papel	Lista de permissionáveis (securable)	Obtém os permissionáveis vinculados ao papel (grupos/roles).
Para Alterar Senha	Servidor	Não se aplica	Não se aplica	Ação chamada quando o usuário solicita a troca de senha no modal Mudar Senha das aplicações web ou mobile.
Para Configurar conexão	Servidor	Não se aplica	Objeto de conexão JDBC	Essa ação espera receber um objeto de conexão JDBC para permitir alterar o banco de dados configurado a partir de uma regra definida na função. Veja mais detalhes em Configurar Conexão .

Constantes de parâmetros

Ao selecionar um bloco de programação com parâmetros, o preenchimento desses parâmetros segue as mesmas regras das constantes da Fonte de dados (acesse o tópico "Constantes e Parâmetros" da documentação da [Fonte de dados](#) para mais detalhes) e exibirá todas as constantes globais. Porém, alguns campos de ações possuem constantes específicas, como a ação **Para Alterar Senha**, que possui as constantes "oldPassword", "newPassword" e "newPasswordConfirmation" (Figura 2.1).

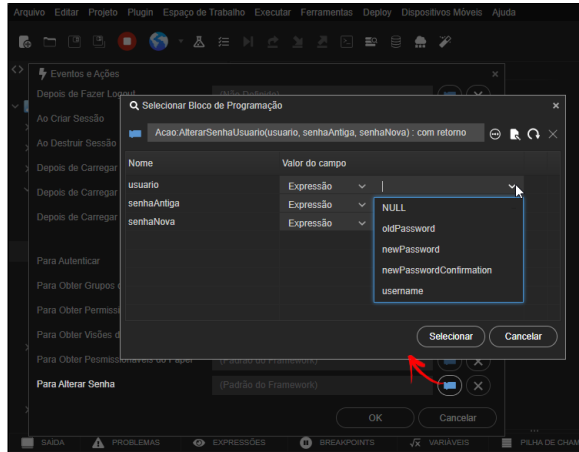


Figura 2.1 - Seleção de constantes que serão passadas para os parâmetros da função

Lista de constantes específicas para cada ação:

- **Para Autenticar**
 - **authType**: informa o tipo de autenticação ([configurações de autenticação](#)) usado pelo usuário, pode retornar os seguintes tipos:
 - facebook: login via rede social [Facebook](#);
 - linkedin: login via rede social [Linkedin](#);
 - google: login via rede social [Google](#);
 - github: login via rede social [Github](#);
 - cronapp: login via [Cronapp](#);
 - token (local): autenticação via Token;
 - normal: autenticação via Sessão;
 - activeDirectory: autenticação via [Active Directory](#);
 - ldap: autenticação via [LDAP / LDAPS](#);
 - saml: autenticação via [SAML](#);
 - sso: autenticação via [SSO](#).
 - **password**: senha do usuário.
 - **userDetails**: objeto do tipo UserDetails, preenchido com os dados obtidos até então.
- **Para Obter Permissionável do Usuário**
 - **securableName**: o permissionável necessário para a ação executada pelo usuário.
- **Para Obter Visão do Permissionável**
 - **securableName**: o permissionável necessário para a ação executada pelo usuário.
- **Para Obter Permissionáveis do Papel**
 - **rolename**: o grupo (também chamado de papel ou role) necessário para a ação executada pelo usuário.
- **Para Alterar Senha**
 - **oldPassword**: valor preenchido pelo usuário no campo "Senha Anterior" do modal Mudar Senha.
 - **newPassword**: valor preenchido pelo usuário no campo "Nova Senha" do modal Mudar Senha.
 - **newPasswordConfirmation**: valor preenchido pelo usuário no campo "Confirmação" do modal Mudar Senha.
- **Para Configurar Conexão**
 - **connection**: informa o namespace configurado no Diagrama de dados.