

Obter valor do campo / Get value of field

Obtém o conteúdo de um campo do [componente fonte de dados](#) ou de outro componente que possua a propriedade **Valor** (ng-model). Este bloco é utilizado em conjunto com o bloco [Obter nome do campo](#).

Nesta página

- [Compatibilidade](#)
- [Retorno](#)
- [Parâmetros](#)
 - [Campo](#)
- [Exemplo](#)

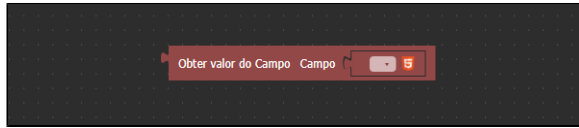


Figura 1 - Bloco Obter valor do campo

Este bloco também pode ser utilizado para obter os valores dos componentes [Lista avançada](#) e [Grade](#). Seu retorno depende de como a propriedade **Obter valor do campo como** está configurada nesses componentes, podendo ser como **Chave** ou **Objeto**. Para mais detalhes, acesse o tópico **Aba Geral** das documentações [Lista avançada](#) e [Grade](#).

Compatibilidade

- **Bloco cliente:** cronapi.screen.getValueOfField()

Retorno

Retorna o conteúdo obtido do componente selecionado.

Parâmetros

Campo

Valor (ng-model) do componente que terá o seu conteúdo obtido. Para selecioná-lo é necessário vincular o bloco de programação a um formulário de referência, confira no tópico **Propriedades do Blockly** da documentação [Bloco de Programação](#).

- **Posição:** 1
- **Inglês:** Field
- **Tipo:** Objeto / Object
- **Exemplo:** "vars.input197"

Exemplo

A função a seguir apresenta um exemplo de uso do bloco **Obter valor do campo**. Após vincular um formulário de referência nas configurações do *blockly*, inserimos na variável "valorCampo" o bloco **Obter valor do campo** e, nele, selecionamos, no parâmetro **Campo**, o valor (ng-model) de um componente [entrada de texto](#) presente no formulário. Em seguida, o bloco [Exibir Notificação](#) exibirá uma notificação contendo o conteúdo da variável "valorCampo".

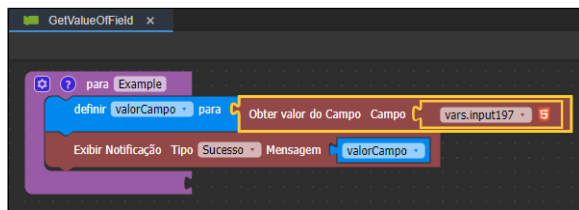


Figura 2 - Exemplo de uso do bloco Obter valor do campo

A função da Figura 2 foi adicionada ao evento "Ao Clicar" do botão "Obter valor do campo". Ao clicar neste botão, o conteúdo do componente **entrada de texto** será obtido e exibido em uma notificação (Figura 2.1).

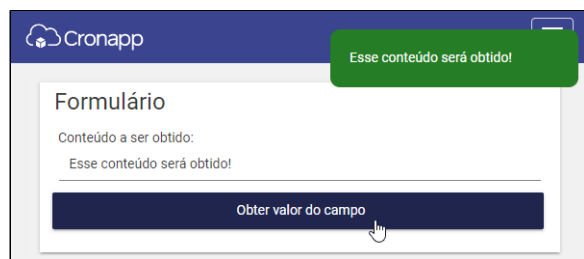


Figura 2.1 - Resultado de execução da função da Figura 2