

# Compilação remota para iOS

Acabamos de publicar um [tutorial](#) mostrando em detalhes como funciona o novo sistema de compilação remota para aplicações iOS. Com ele, não será mais necessário utilizar o ambiente de desenvolvimento Xcode da Apple.

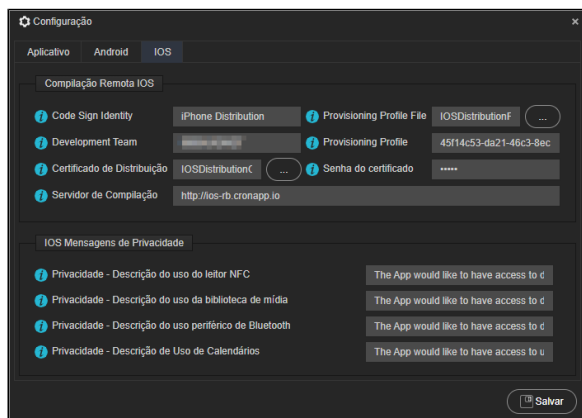


Figura 1 - Janela de configuração da compilação remota iOS