

CRUD (web)

Função

CRUD (acrônimo do inglês **Create, Read, Update and Delete**) são as quatro operações básicas (criação, consulta, atualização e destruição de dados) utilizadas em bases de dados relacionais fornecida s aos usuários do sistema. A IDE do Cronapp oferece uma forma automática de criação do CRUD ao gerar o formulário, [clique aqui](#) para conferir, porém, caso queira criar de forma manual é possível utilizar o componente visual CRUD.

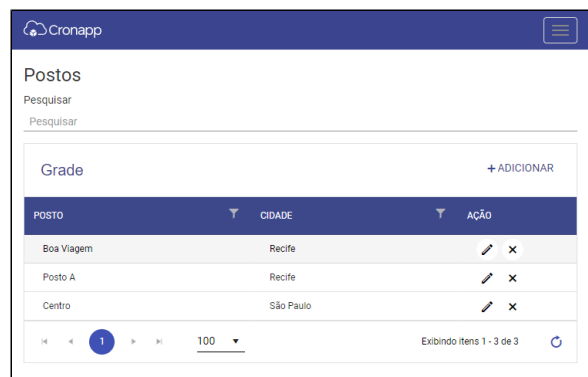


Figura 1 - Componente CRUD rodando na web

Principais propriedades

Na tabela abaixo estão descritas as principais propriedades do componente.

Nome	Propriedade	Função
Identificador	id	Atributo que especifica um ID exclusivo para o componente. Por padrão um id é gerado automaticamente e atribuído ao componente.
Estilo	style	Altera o estilo do componente de forma inline.
Exibir	ng-show	Propriedade Angular usada para exibir ou ocultar o componente.
Repetir	crn-repeat	Propriedade que seleciona uma fonte de dados contida na tela e repete o componente baseado no número de itens dessa fonte de dados.
Segurança	cronapp-security	Propriedade do Cronapp que trata as permissões de segurança da aplicação. Usado para permitir ou não edição e visualização do componente com base nos perfis selecionados.
Skin	crn-skin	Permite selecionar um skin que afetará apenas o componente selecionado.
Classes CSS	class	Adiciona classes CSS que já foram criadas.

Aba de estilos

O componente CRUD não possui propriedade de estilo específica.

Componentes

O componente CRUD possui ao todo, seis elementos, confira na figura 2.

Nome em inglês

CRUD

Nesta página

- Função
- Principais propriedades
 - Aba de estilos
 - Componentes
 - Configuração
 - Vincular fonte de dados
 - Alterando as propriedades Exibir e Esconder se

Compatibilidade

- Formulário web

Equivalente mobile

CRUD mobile

Botão do componente

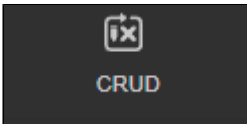
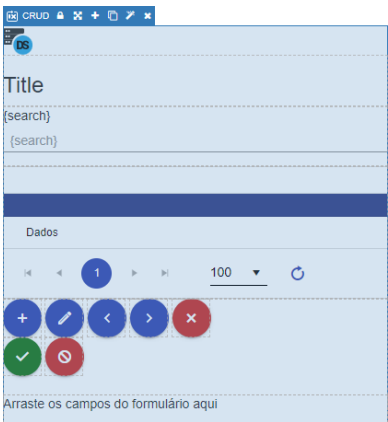


Imagem no Editor Visual



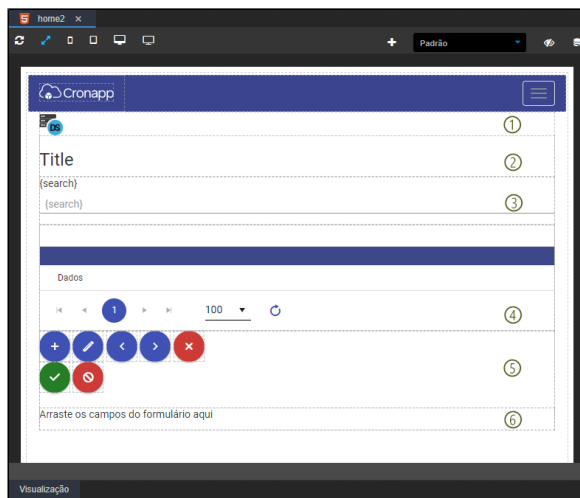


Figura 2 - Elementos do CRUD

1. **Componente visual fonte de dados**, responsável por alimentar o CRUD com as informações que serão exibidas na grade.
2. **Título** responsável por informar o título do CRUD.
3. **Entrada de texto**, por padrão, o nome e a sugestão da entrada de texto no CRUD, são destinados à pesquisa.
4. **Grade**, local onde será exibido, em forma de tabela, os campos da fonte de dados escolhidos pelo usuário.
5. **Formulário**, componente que permite visualizar, cadastrar, editar e excluir o registro ativo da fonte de dados vinculada.
6. Div, campo destinado a receber os elementos do formulário.

Configuração

Vincular fonte de dados

Ao adicionar o componente CRUD na view, o mesmo já vem com uma fonte de dados vinculada, inicialmente precisamos definir qual fonte usaremos, ela servirá para alimentar a grade e o formulário. Ao clicar sobre a fonte, será exibida a janela **Lista de Fonte de dados** (figura 3), selecione a fonte de sua preferência, para este exemplo utilizaremos uma fonte de dados de cadastro de postos de abastecimento.

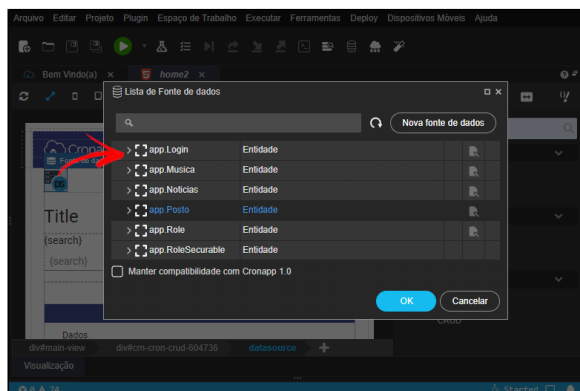


Figura 3 - Adicionando a fonte de dados ao CRUD

Adicione a fonte de dados também ao componente Formulário, selecione o componente e escolha o nome do **datasource** na propriedade **Fonte de dados** (figura 3.1).

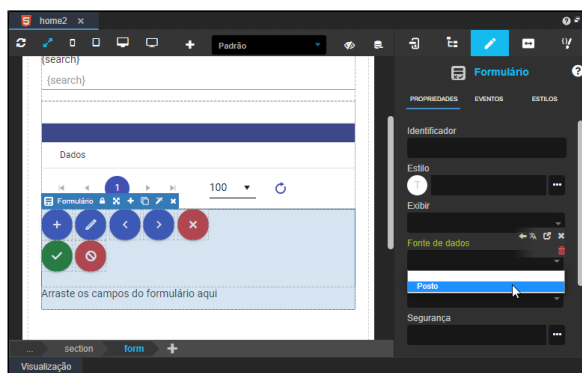


Figura 3.1 - Adicionando a fonte de dados ao componente Formulário

Por fim, vincule a fonte de dados ao componente **Grade**. O vínculo da fonte de dados neste componente é feito através da sua janela de configurações. Na propriedade **Editável**, altere o campo para **Pelo Datasource** e desmarque a opção **Salvar em lote**. Para mais informações confira a nossa documentação sobre o [componente Grade](#).

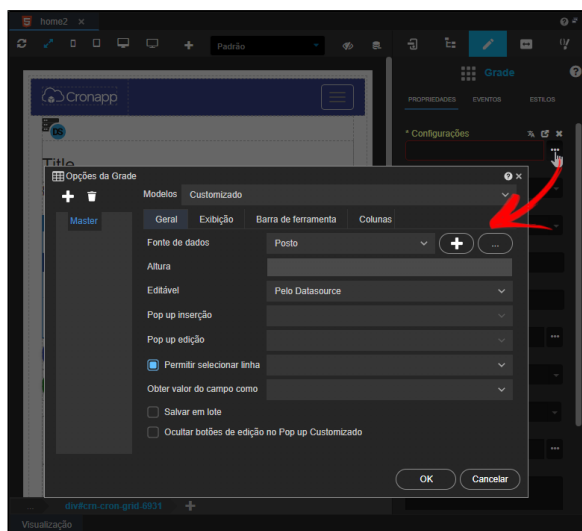


Figura 3.2 - Adicionando a fonte de dados ao componente Grade.

Depois de adicionadas as fontes de dados no Formulário e na Grade, agora precisamos adicionar os campos para inserção de dados no formulário, para o exemplo atual utilizamos duas [entradas de texto](#), uma para o nome do posto e outra para a cidade. Arraste o componente entrada de texto para a área indicada no formulário, "Arraste os campos do formulário aqui". Obs: O campo indicado ficará com um pontilhado azul, como na figura 3.3.

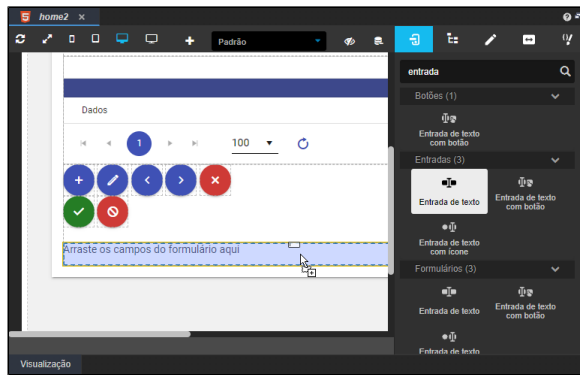


Figura 3.3 - Adicionando o componente Entrada de texto ao Formulário.

Precisamos vincular ao componente Entrada de texto algum campo da fonte de dados, para isso, clique sobre o componente e altere o campo **Valor** no editor na aba **Propriedades**, selecionando algum campo "active" da fonte de dados. (figura 3.4).

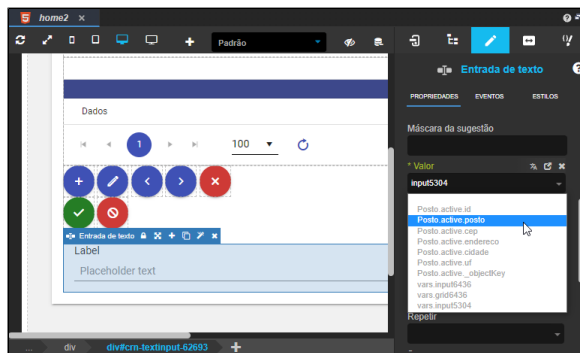


Figura 3.4 - Alterando a propriedade Valor do componente Entrada de texto.

Alterando as propriedades Exibir e Esconder se

Do jeito que o projeto está, se o executarmos agora, ele irá mostrar o componente Grade e Formulário na mesma tela, o que não é o ideal. Para ajustarmos isso precisamos alterar o valor das propriedades **Exibir** e **Esconder se** destes dois componentes. A primeira propriedade que iremos alterar é a **Esconder se** no componente **Formulário**. esta propriedade pode ser acessada pelo botão "**Exibir mais**". Precisamos esconder o formulário caso eles não esteja sendo utilizado para adicionar ou alterar dados, para isso insira no campo **Esconder se** o seguinte trecho de código:

Esconder Se

```
!nomeDaFonteDeDados.editing || !nomeDaFonteDeDados.inserting
```

No campo **Exibir** cole o mesmo trecho de código, porém sem o sinal de negação (!), esta propriedade irá **exibir os campos do formulário** quando o usuário clicar em adicionar ou editar.

Exibir

```
nomeDaFonteDeDados.editing || nomeDaFonteDeDados.inserting
```

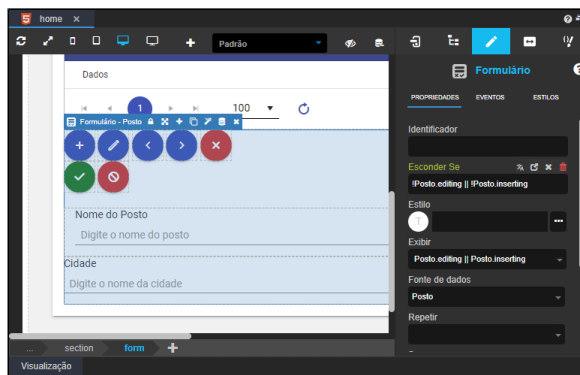


Figura 4 - Alterando a propriedade Esconder Se e Exibir do Formulário.

O mesmo procedimento deve ser realizado no componente Grade, também propriedade **Esconder Se** e sem o sinal de negação (!). Confira na figura 4.1. Não é necessário alterar a propriedade **Exibir**.

Esconder Se

nomeDaFonteDeDados.editing || nomeDaFonteDeDados.inserting

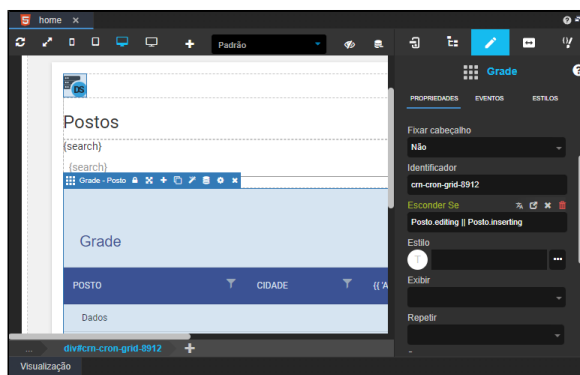


Figura 4.1 - Alterando a propriedade Esconder Se da Grade.