

Frame (web)

Função

O componente Frame é utilizado para renderizar uma página dentro de outra página, podendo também ser utilizado para inserir mídias, como vídeos.

Também é possível exibir um fragmento de uma página, para isso utilize o componente visual [Fragmento](#).

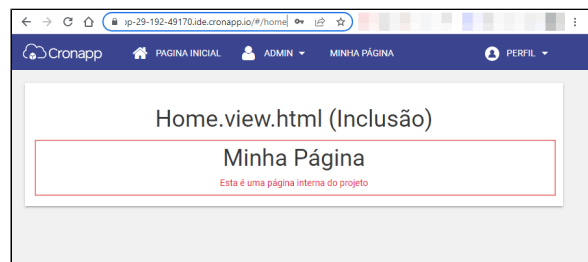


Figura 1 - Componente Frame em execução.

Principais propriedades

Na tabela abaixo estão descritas as principais propriedades do componente.

Nome	Propriedade	Função
Origem	origin	Define a origem da página ou mídia que será renderizada.
Tipo	type	Define o tipo que será utilizado no componente, podendo ser inclusão ou frame . <ul style="list-style-type: none">Inclusão: Adiciona páginas internas do projeto ao componente Frame.Frame: Adiciona links externos do projeto no componente Frame, como vídeos ou páginas de sites que suportem esse recurso.
Identificador	id	Atributo que especifica um ID exclusivo para o componente. Por padrão, um ID é gerado automaticamente e atribuído ao componente.
Estilo	style	Altera o estilo geral do componente da forma <i>inline</i> .
Exibir	ng-show	Propriedade Angular usada para mostrar ou oculta o componente.
Repetir	crn-repeat	Propriedade que seleciona uma fonte de dados contida na tela e repete o componente baseado no número de itens dessa fonte de dados.
Segurança	cronapp-security	Propriedade do Cronapp que trata as permissões de segurança da aplicação. Usado para permitir ou não edição e visualização do componente com base nos perfis de selecionados.
Skin	crn-skin	Permite selecionar um skin que afetará apenas o componente selecionado.
Classes CSS	class	Adiciona classes CSS que já foram criadas.

Origem

É possível renderizar no componente Frame páginas internas do projeto ou mídias externas (*iframe*). Veja abaixo como configurar esta propriedade.

Página interna (Inclusão)

Na figura 1.1 exibimos os passos para adicionar uma página interna do projeto ao componente Frame.

Nome em inglês

frame

Nesta página

- [Função](#)
- [Principais propriedades](#)
 - [Origem](#)
 - [Página interna \(Inclusão\)](#)
 - [Página externa \(iframe\)](#)
 - [Tipo](#)
 - [Exemplo de uso: Inclusão](#)
 - [Exemplo de uso: Frame](#)
- [Drag and Drop da árvore de arquivos](#)

Compatibilidade

- [Formulário web](#)

Equivalente mobile

[Frame \(mobile\)](#)

Botão do Componente

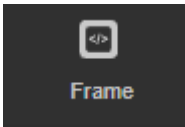


Imagem no Editor Visual



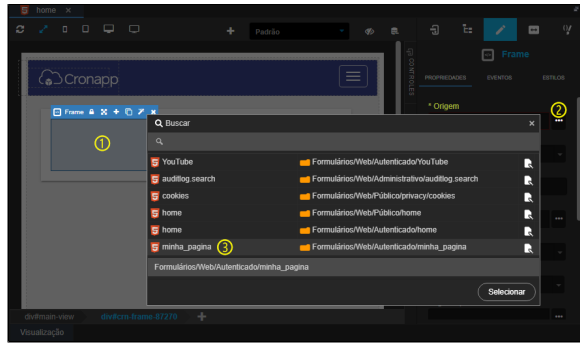


Figura 1.1 - Adicionando uma página interna do projeto.

1. Arraste o componente Frame até a área de edição e selecione-o;
2. Acesse a propriedade **Origem**;
3. Selecione uma das páginas do projeto web.

Página externa (iframe)

Para exibir uma mídia externa no componente Frame, precisamos obter o **link de incorporação**. No exemplo da figura abaixo, estamos obtendo o link do **YouTube**, mas é possível utilizar outras mídias.

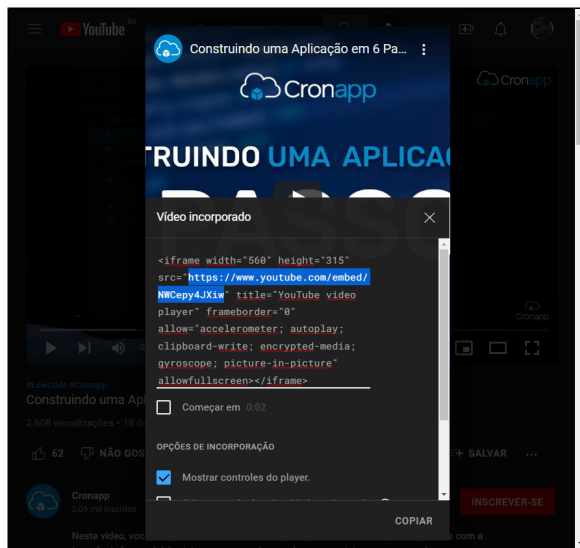


Figura 1.2 - Adicionando uma mídia externa ao componente Frame.

Siga os próximos passos para adicionar o link incorporado do **YouTube** ao componente:

1. No vídeo, clique em **Compartilhar**;
2. Em seguida clique em **Incorporar (<>)**;
3. Copie o link do atributo **src**, como mostra a figura 1.2;
4. Cole o link copiado na propriedade **Origem** do componente Frame.

Tipo

A propriedade **Tipo** é utilizada em conjunto com a propriedade **Origem**, informando o modo de exibição do frame, existem dois:

- **inclusão**, utilizado quando a propriedade Origem faz referência a uma página interna do projeto;

- **frame**, utilizado quando a propriedade Origem recebe um `iframe` externo ao Cronapp, por exemplo, um vídeo.

Exemplo de uso: Inclusão

No exemplo de Inclusão, temos 2 páginas e iremos renderizar uma dentro da outra. Colocamos o componente Frame na página inicial (`home`) e iremos renderizar outra página do projeto, a página "`minha_pagina`" que possui um componente visual **título** e uma **entrada de texto**

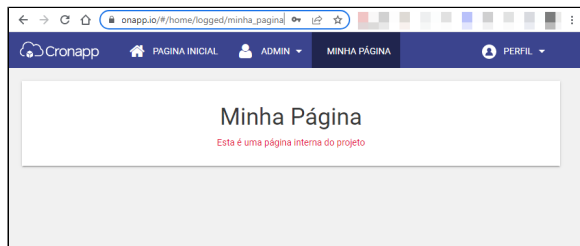


Figura 2 - Página Minha Página

Seguindo os passos da figura 1.1, basta arrastar o componente **Frame** até a área de edição e na propriedade **Origem**, selecionar a página que será renderizada, neste exemplo usamos "`minha_pagina`". A propriedade **Tipo** também necessita de configuração e, nesse caso, como é uma inserção de uma página interna do projeto, a propriedade **Tipo** tem que ser **inclusão**.

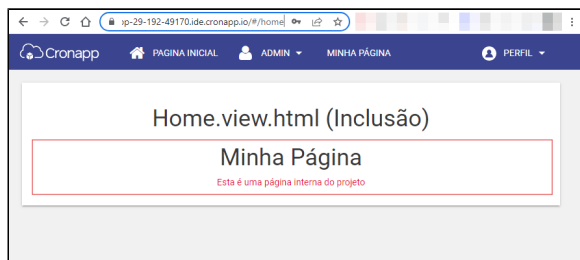


Figura 2.1 - Componente Frame renderizando a página Minha Página na Home.

Exemplo de uso: Frame

Agora vamos demonstrar o resultado da inserção de um `iframe` na propriedade **Origem**, siga os passos da figura 1.2 para obter o link incorporado, neste exemplo, de um vídeo do YouTube. Altere a propriedade **Tipo** para **Frame**.



Figura 2.2 - Componente Frame renderizando um vídeo na página Home.

Além de vídeos, o Tipo *iframe* também permite adicionar uma página de outro site ao componente **Frame**, confira na figura abaixo.

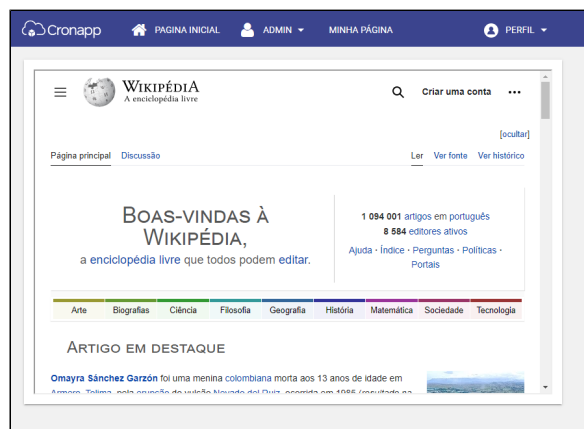


Figura 2.3 - Componente Frame renderizando o site da Wikipédia.

Drag and Drop da árvore de arquivos

Outra forma de gerar o componente **Frame** é a partir do recurso de *Drag and Drop* (arrastar e soltar). Basta arrastar um formulário mobile para a área de edição de outro formulário e um menu será exibido, selecione a opção **Formulário**. Esse recurso irá funcionar independentemente do modo de visualização do projeto (destaque 1 da figura 3).

Veja mais sobre esse recurso na documentação [Editor de views](#).

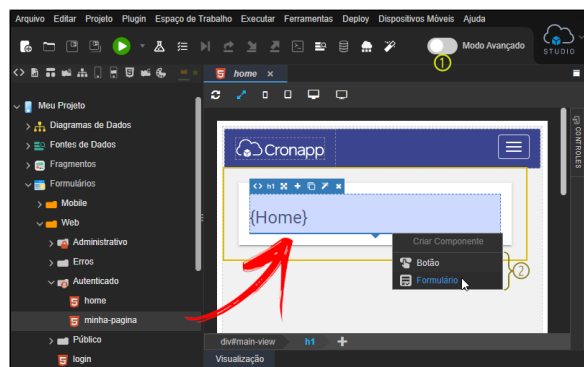


Figura 3 - Arrastando um item da árvore de arquivos para o Editor de views

O conteúdo da página arrastada será renderizado dentro do componente Frame na página em edição (figura 3.1).

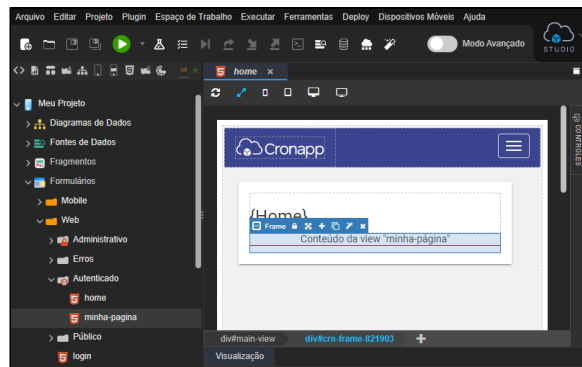


Figura 3.1 - Componente Frame gerado após selecionar a opção "Formulário" (figura 3)