

# cronapi.net.WebSocket.send

## Enviar Mensagem por Websocket

Envia uma mensagem de texto para um servidor *websocket*, cuja conexão foi estabelecida com a função [Conectar-se a WebSocket](#).

### Parâmetros de Entrada

Nome	Tipo	Doc
Parâmetro 1	Objeto	Objeto com a referência de conexão criada com a função <a href="#">Conectar-se a WebSocket</a> .
Parâmetro 2	Entrada de comando	Mensagem que será enviada para o Servidor <i>WebSocket</i> .

## Saiba mais

O [Web Socket](#) é um protocolo de conexão que cria uma conexão contínua entre um servidor *Web Socket* e um cliente, dessa forma, a comunicação se torna mais rápida, visto que não é necessário iniciar e fechar uma conexão sempre que uma mensagem for enviada para o servidor. A tecnologia *WebSocket* é muito utilizado em aplicativos de conversas (chat) e jogos online.

## Compatibilidade

 Servidor

## Exemplo

No exemplo abaixo estamos utilizando o serviço do [PieSocket](#) que possui um servidor *WebSocket* de testes e uma ferramenta de envio de mensagem que dispara a mensagem enviada para todos os clientes conectados ao servidor.

A função da figura 1 conecta-se a um servidor e gera um objeto com a referência da conexão na variável "ws", o conteúdo dessa variável será usado no bloco **Enviar Mensagem por WebSocket**.

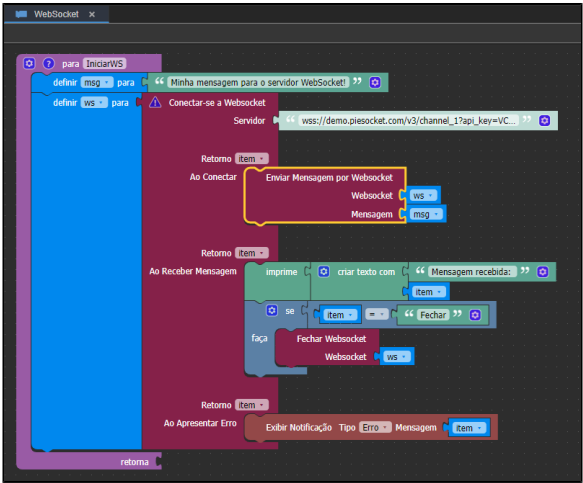
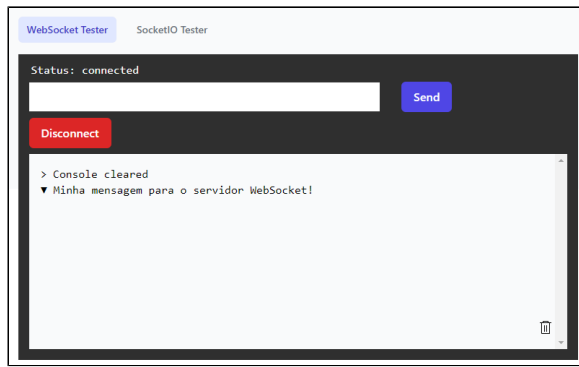


Figura 1 - Enviando uma mensagem a um servidor WebSocket

Após o sucesso da conexão, o bloco **Enviar Mensagem por WebSocket** é chamado na entrada de comando **Ao Conectar** do bloco [Conectar-se a WebSocket](#) e envia para o servidor o texto contido na variável "msg" (Figura 1.1).



**Figura 1.1 - Mensagem enviada pelo bloco Enviar Mensagem por Websocket**