

# Frame (mobile)

## Função

O componente Frame é utilizado para renderizar uma página dentro de outra página, podendo também ser utilizado para inserir mídias, como vídeos.

Também é possível exibir um fragmento de uma página, para isso utilize o componente visual [Fragmento](#).

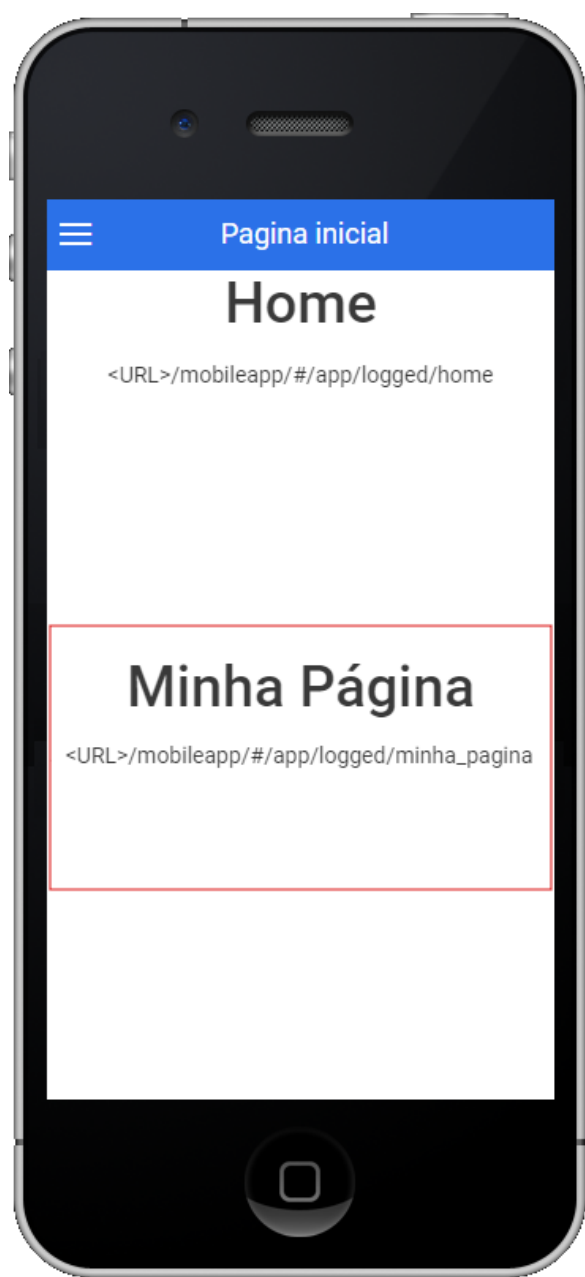


Figura 1 - Componente Frame em execução.

## Principais propriedades

Na tabela abaixo estão descritas as principais propriedades do componente.

Nome	Propriedade	Função
------	-------------	--------

### Nome em inglês

frame

### Nesta página

- [Função](#)
- [Principais propriedades](#)
  - [Origem](#)
    - [Página interna \(Inclusão\)](#)
    - [Página externa \(iframe\)](#)
  - [Tipo](#)
    - [Exemplo de uso: Inclusão](#)
    - [Exemplo de uso: Frame](#)
- [Drag and Drop da árvore de arquivos](#)

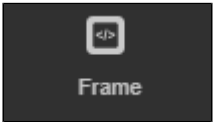
### Compatibilidade

- [Formulário mobile](#)

### Equivalente web

[Frame \(web\)](#)

### Botão do Componente



### Imagem no Editor Visual



Origem	origin	Define a origem da página ou mídia que será renderizada.
Tipo	type	Define o tipo que será utilizado no componente, podendo ser <b>inclusão</b> ou <b>frame</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Inclusão:</b> Adiciona <b>páginas internas</b> do projeto ao componente Frame.</li> <li><b>Frame:</b> Adiciona <b>links externos</b> do projeto no componente Frame, como vídeos ou páginas de sites que suportem esse recurso.</li> </ul>
Identificador	id	Atributo que especifica um ID exclusivo para o componente. Por padrão, um ID é gerado automaticamente e atribuído ao componente.
Estilo	style	Altera o estilo geral do componente da forma <i>inline</i> .
Exibir	ng-show	Propriedade Angular usada para mostrar ou oculta o componente.
Repetir	crn-repeat	Propriedade que seleciona uma fonte de dados contida na tela e repete o componente baseado no número de itens dessa fonte de dados.
Segurança	cronapp-security	Propriedade do Cronapp que trata as permissões de segurança da aplicação. Usado para permitir ou não edição e visualização do componente com base nos perfis de selecionados.
Skin	crn-skin	Permite selecionar um skin que afetará apenas o componente selecionado.
Classes CSS	class	Adiciona classes CSS que já foram criadas.

## Origem

É possível renderizar no componente Frame páginas internas do projeto ou mídias externas (*iframe*). Veja abaixo como configurar esta propriedade.

### Página interna (Inclusão)

Na figura 1.1 exibimos os passos para adicionar uma página interna do projeto ao componente **Frame**.

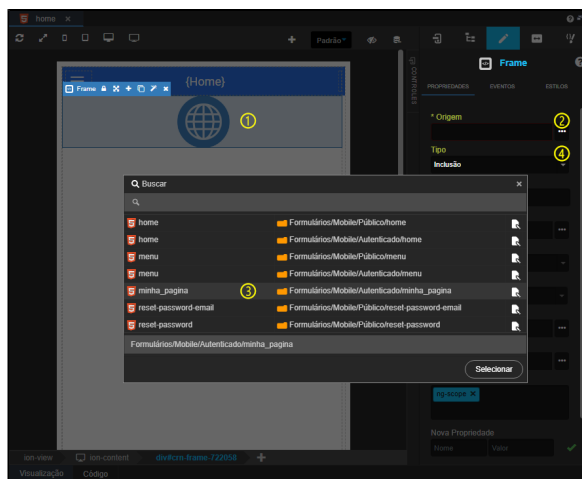


Figura 1.1 - Adicionando uma página interna do projeto.

1. Arraste o componente Frame até a área de edição e selecione-o.
2. Acesse a propriedade **Origem** para abrir a janela **Buscar**.
3. Selecione uma das páginas do projeto mobile.
4. A propriedade **Tipo** é utilizada em conjunto com a propriedade **Origem**, informando o modo de exibição do frame, selecione a opção **inclusão** quando a propriedade **Origem** faz referência a uma página interna do projeto.

No mobile, não é recomendado incluir páginas com cabeçalhos no componente **Frame**. Como a página que contém o componente **Frame** já possui cabeçalho (<header>), ao incluir no Frame outra página com cabeçalho, será renderizado uma página com 2 cabeçalhos, podendo gerar efeitos indesejados.

Veja o tópico "Acesso ao editor" da documentação [Editor de views](#) para mais detalhes de como criar **Formulários Vazios** no mobile.

## Página externa (iframe)

Para exibir uma mídia externa no componente Frame, precisamos obter o **link de incorporação**. No exemplo da figura abaixo, estamos obtendo o link de um vídeo do [YouTube](#), mas é possível utilizar outras mídias.

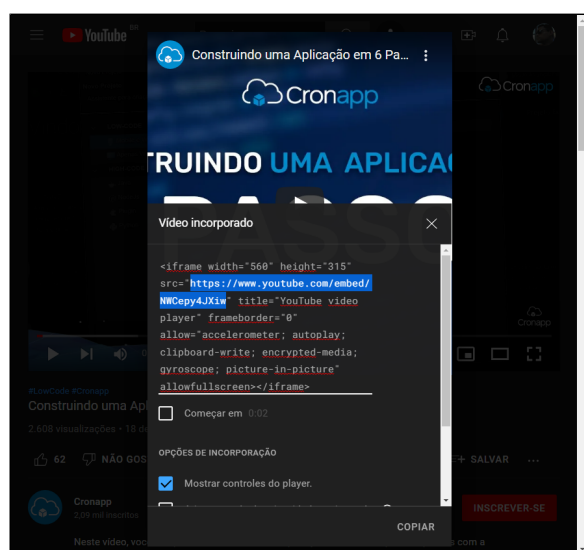


Figura 1.2 - Adicionando uma mídia externa ao componente Frame.

Siga os próximos passos para adicionar o link incorporado do **YouTube** ao componente:

1. No vídeo, clique em **Compartilhar**;
2. Em seguida clique em **Incorporar (<>)**;
3. Copie o link do atributo **src**, como mostra a figura 1.2;
4. Cole o link copiado na propriedade **Origem** do componente Frame.
5. Selecione na propriedade **Tipo** a opção **Frame**, ele é utilizado quando a propriedade **Origem** recebe um **iframe** externo ao Cronapp, por exemplo, um vídeo.

Outra forma de adicionar um vídeo à uma aplicação mobile, é utilizando o componente **Vídeo**, acesse sua [documentação oficial](#) para mais detalhes

## Tipo

A propriedade **Tipo** é utilizada em conjunto com a propriedade **Origem**, informando o modo de exibição do frame, existem dois:

- **inclusão**, utilizado quando a propriedade Origem faz referência a uma página interna do projeto;
- **frame**, utilizado quando a propriedade Origem recebe um **iframe** externo ao Cronapp, por exemplo, um vídeo.

## Exemplo de uso: Inclusão

No exemplo de Inclusão, temos 2 páginas e iremos renderizar uma dentro da outra. Colocamos o componente **Frame** na página inicial (home) e iremos renderizar outra página do projeto, a página "minha\_pagina" que possui um componente visual **título** e uma **parágrafo**.



**Figura 2 - Página Minha Página**

Seguindo os passos da figura 1.1, basta arrastar o componente **Frame** até a área de edição e na propriedade **Origem**, selecionar a página que será renderizada, neste exemplo usamos "minha\_pagina". A propriedade **Tipo** também necessita de configuração e, nesse caso, como é uma inserção de uma página interna do projeto, a propriedade **Tipo** tem que ser **inclusão**.



Figura 2.1 - Componente Frame renderizando a página Minha Página na Home.

### Exemplo de uso: Frame

Agora vamos demonstrar o resultado da inserção de um `iframe` na propriedade **Origem**, siga os passos da figura 1.2 para obter o link incorporado, neste exemplo, de um vídeo do YouTube. Altere a propriedade **Tipo** para **Frame**.

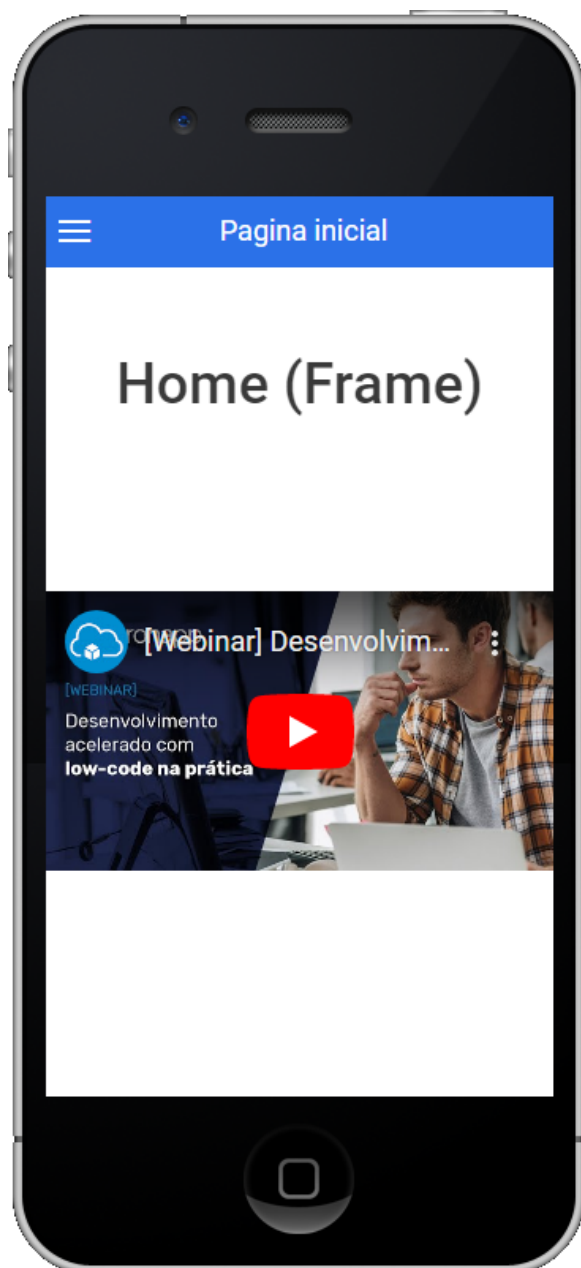


Figura 2.2 - Componente Frame renderizando um vídeo na página Home.

Além de vídeos, o Tipo *iframe* também permite adicionar uma página de outro site ao componente **Frame**, confira na figura abaixo.

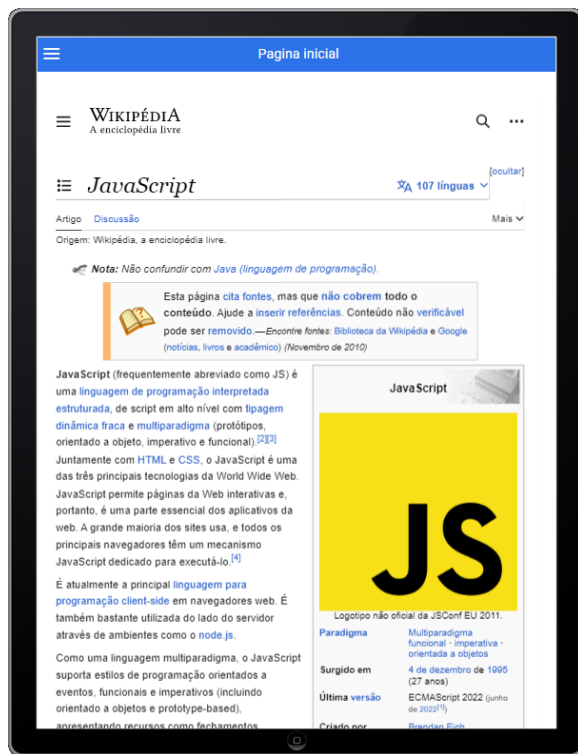


Figura 2.3 - Componente Frame renderizando o site da Wikipédia.

## Drag and Drop da árvore de arquivos

Outra forma de gerar o componente **Frame** é a partir do recurso de *Drag and Drop* (arrastar e soltar). Basta arrastar um formulário mobile para a área de edição de outro formulário e um menu será exibido, selecione a opção **Formulário**. Esse recurso irá funcionar independentemente do modo de visualização do projeto (destaque 1 da figura 3).

Veja mais sobre esse recurso na documentação [Editor de views](#).

É necessário que a tela que será inserida através do drag and drop não possua cabeçalho (veja mais detalhes no tópico [Página interna \(inclusão\)](#)).

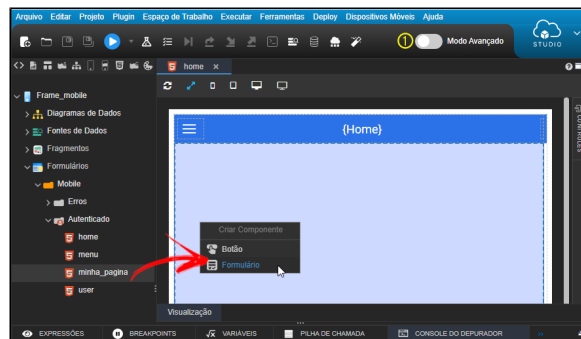


Figura 3 - Arrastando um item da árvore de arquivos para o Editor de views

O conteúdo da página arrastada será renderizado dentro do componente Frame na página em edição (figura 3.1).

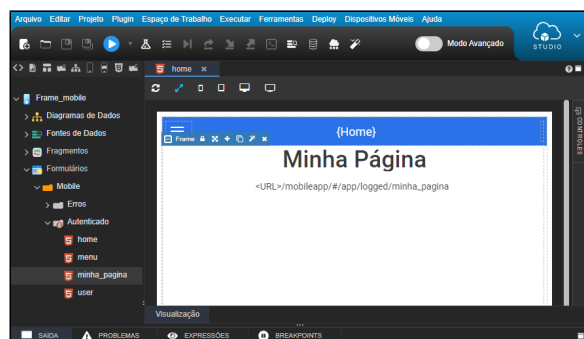


Figura 3.1 - Componente Frame gerado após selecionar a opção "Formulário" (figura 3)