Frame (mobile)

Função

O componente Frame é utilizado para renderizar uma página dentro de outra página, podendo também ser utilizado para inserir mídias, como vídeos.

Também é possível exibir um fragmento de uma página, para isso utilize o componente visual Fragmento.

Figura 1 - Componente Frame em execução.

Principais propriedades

Na tabela abaixo estão descritas as principais propriedades do componente.

Nome	Propriedade	Função

Nome em inglês

frame

Nesta página

- Função
- Principais propriedades
  - Origem
    - Página interna (Inclusão)
    - Página externa (iframe)
  - Tipo
    - Exemplo de uso: Inclusão
    - Exemplo de uso: Frame
- Drag and Drop da árvore de arquivos

Compatibilidade

- Formulário mobile

Equivalente web

Frame (web)

Botão do Componente

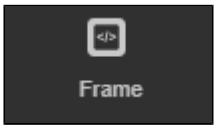

Imagem no Editor Visual

Origem	origin	Define a origem da página ou mídia que será renderizada.
Tipo	type	Define o tipo que será utilizado no componente, podendo ser **inclusão** ou **frame**. • **Inclusão:** Adiciona **páginas internas** do projeto ao componente Frame. • **Frame:** Adiciona **links externos** do projeto no componente Frame, como vídeos ou páginas de sites que suportem esse recurso.
Identificador	id	Atributo que especifica um ID exclusivo para o componente. Por padrão, um ID é gerado automaticamente e atribuído ao componente.
Estilo	style	Altera o estilo geral do componente da forma *inline*.
Exibir	ng-show	Propriedade Angular usada para mostrar ou oculta o componente.
Repetir	crn-repeat	Propriedade que seleciona uma fonte de dados contida na tela e repete o componente baseado no número de itens dessa fonte de dados.
Segurança	cronapp-security	Propriedade do Cronapp que trata as permissões de segurança da aplicação. Usado para permitir ou não edição e visualização do componente com base nos perfis de selecionados.
Skin	crn-skin	Permite selecionar um skin que afetará apenas o componente selecionado.
Classes CSS	class	Adiciona classes CSS que já foram criadas.

Origem

É possível renderizar no componente Frame páginas internas do projeto ou mídias externas (*iframe*). Veja abaixo como configurar esta propriedade.

Página interna (Inclusão)

Na figura 1.1 exibimos os passos para adicionar uma página interna do projeto ao componente **Frame**.

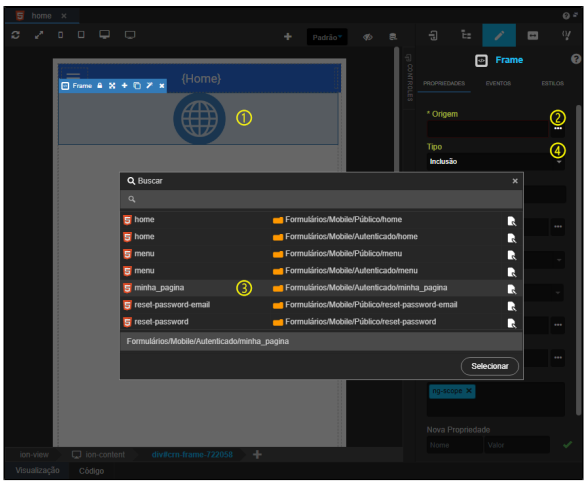

Figura 1.1 - Adicionando uma página interna do projeto.

1. Arraste o componente Frame até a área de edição e selecione-o.
2. Acesse a propriedade **Origem** para abrir a janela **Buscar**.
3. Selecione uma das páginas do projeto mobile.
4. A propriedade **Tipo** é utilizada em conjunto com a propriedade **Origem**, informando o modo de exibição do frame, selecione a opção **inclusão** quando a propriedade **Origem** faz referência a uma página interna do projeto.

No mobile, não é recomendado incluir páginas com cabeçalhos no componente **Frame**. Como a página que contém o componente **Frame** já possui cabeçalho (`<header>`), ao incluir no Frame outra página com cabeçalho, será renderizado uma página com 2 cabeçalhos, podendo gerar efeitos indesejados.

Veja o tópico "Acesso ao editor" da documentação Editor de views para mais detalhes de como criar **For mulários Vazios** no mobile.

Página externa (iframe)

Para exibir uma mídia externa no componente Frame, precisamos obter o **link de incorporação**. No exemplo da figura abaixo, estamos obtendo o link de um vídeo do YouTube, mas é possível utilizar outras mídias.

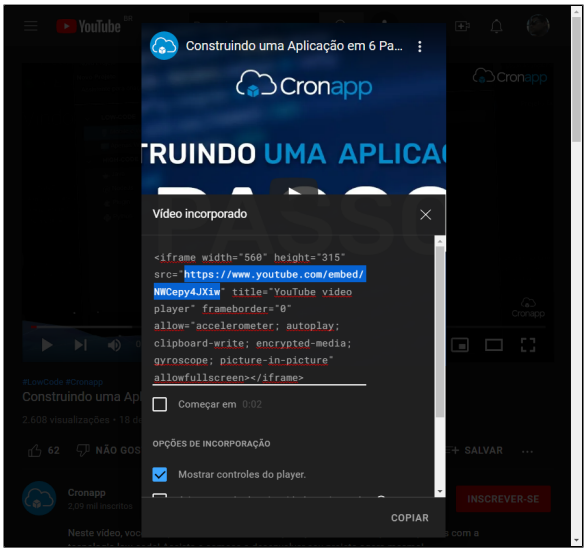

Figura 1.2 - Adicionando uma mídia externa ao componente Frame.

Siga os próximos passos para adicionar o link incorporado do **YouTube** ao componente:

1. No vídeo, clique em **Compartilhar**;
2. Em seguida clique em **Incorporar (<>)**;
3. Copie o link do atributo **src**, como mostra a figura 1.2;
4. Cole o link copiado na propriedade **Origem** do componente Frame.
5. Selecione na propriedade **Tipo** a opção **Frame**, ele é utilizado quando a propriedade **Origem** recebe um `iframe` externo ao Cronapp, por exemplo, um vídeo.

Outra forma de adicionar um vídeo à uma aplicação mobile, é utilizando o componente **Vídeo**, acesse sua documentação oficial para mais detalhes

Tipo

A propriedade **Tipo** é utilizada em conjunto com a propriedade **Origem**, informando o modo de exibição do frame, existem dois:

- **inclusão**, utilizado quando a propriedade Origem faz referência a uma página interna do projeto;
- **frame**, utilizado quando a propriedade Origem recebe um `iframe` externo ao Cronapp, por exemplo, um vídeo.

Exemplo de uso: Inclusão

No exemplo de Inclusão, temos 2 páginas e iremos renderizar uma dentro da outra. Colocamos o componente **Frame** na página inicial (`home`) e iremos renderizar outra página do projeto, a página "`minha_pagina`" que possui um componente visual título e uma paragráfo.

Figura 2 - Página Minha Página

Seguindo os passos da figura 1.1, basta arrastar o componente **Frame** até a área de edição e na propriedade **Origem**, selecionar a página que será renderizada, neste exemplo usamos "`minha_pagina` ". A propriedade **Tipo** também necessita de configuração e, nesse caso, como é uma inserção de uma página interna do projeto, a propriedade **Tipo** tem que ser **inclusão.**

Figura 2.1 - Componente Frame renderizando a página Minha Página na Home.

Exemplo de uso: Frame

Agora vamos demonstrar o resultado da inserção de um `iframe` na propriedade **Origem**, siga os passos da figura 1.2 para obter o link incorporado, neste exemplo, de um vídeo do YouTube. Altere a propriedade **Tipo** para **Frame.**

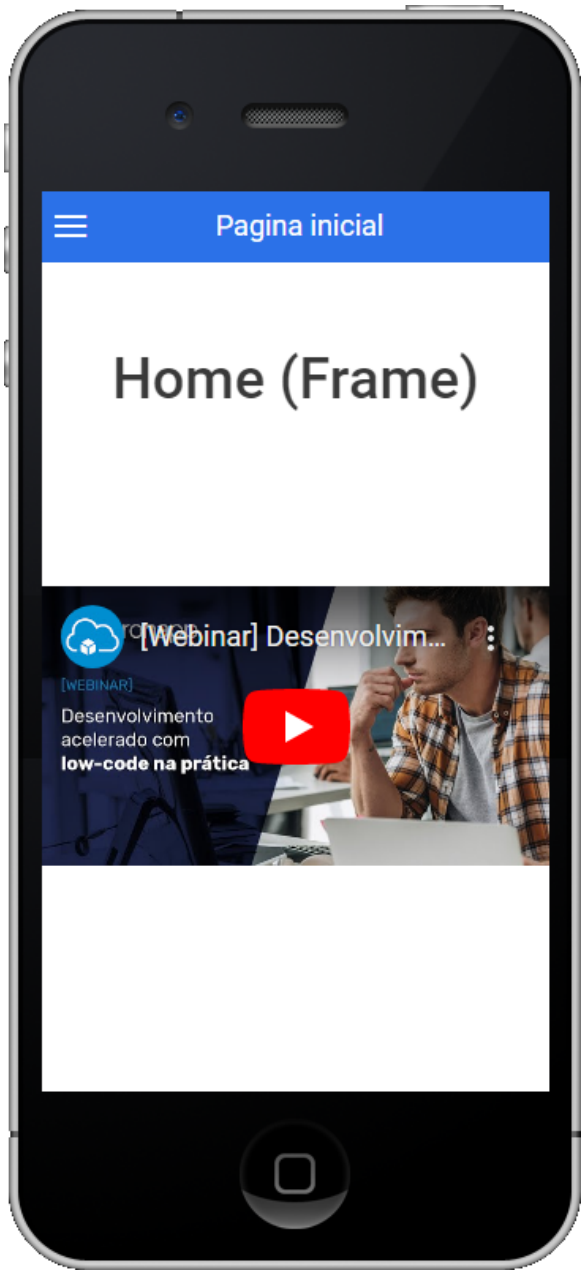

Figura 2.2 - Componente Frame renderizando um vídeo na página Home.

Além de vídeos, o Tipo *iframe* também permite adicionar uma página de outro site ao componente **Frame**, confira na figura abaixo.

Figura 2.3 - Componente Frame renderizando o site da Wikipédia.

Drag and Drop da árvore de arquivos

Outra forma de gerar o componente **Frame** é a partir do recurso de *Drag and Drop* (arrastar e soltar). Basta arrastar um formulário mobile para a área de edição de outro formulário e um menu será exibido, selecione a opção **Formulário.** Esse recurso irá funcionar independentemente do modo de visualização do projeto (destaque 1 da figura 3).

Veja mais sobre esse recurso na documentação Editor de views.
É necessário que a tela que será inserida através do drag and drop não possua cabeçalho (veja mais detalhes no tópico Página interna (inclusão).

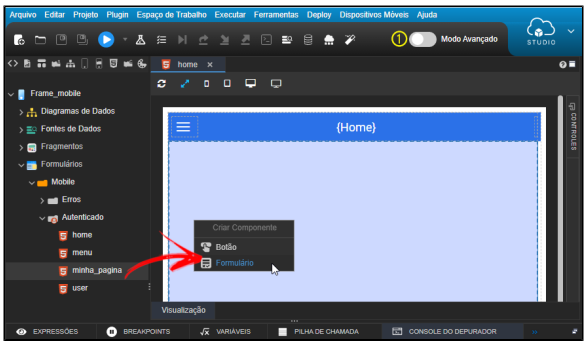

Figura 3 - Arrastando um item da árvore de arquivos para o Editor de views

O conteúdo da página arrastada será renderizado dentro do componente Frame na página em edição (figura 3.1).

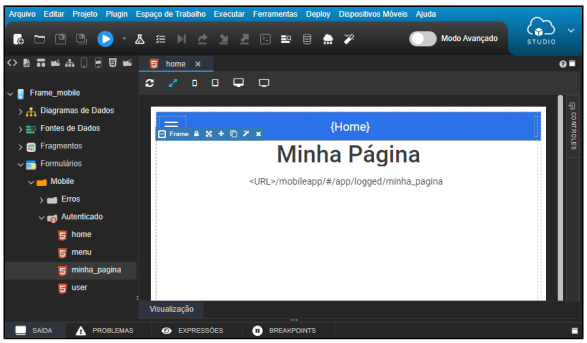

Figura 3.1 - Componente Frame gerado após selecionar a opção "Formulário" (figura 3)